



M.P.R.T.

(MIKOHN POKER ROOM TABLES)

Manual de Sistema MPRT

(Manual - Versión 2.7)

1. Introducción

Este manual describe los componentes del software y del hardware que integran el sistema **MIKOHN POKER ROOM TABLES (MPRT)**.

Para garantizar el adecuado uso de este producto, por favor lea detenidamente este manual.

Este manual, es material de consulta para toda persona que deba hacer uso del sistema MPRT, como: el administrador del casino, los operadores de la mesa de juego (Dealer, Pit Boss, Supervisores) y técnicos que realicen el mantenimiento a la mesa de juego.

El dealer o crupier encargado de repartir las cartas en la mesa de juego solo se limitará a colocar la ficha que se retira de las ganancias de la Casa (obtenidas del bote de apuestas) al aceptador de fichas electrónico.

En el Sistema Poker Room V2.7 se puede implementar los juegos de mesa: Texas Hold'em, Omaha, Bad Beat y Mini Bad Beat. Además de cualquier variante de estos juegos.

2. Descripción del hardware del sistema

El Sistema Poker Room V2.7, consta de los siguientes componentes:

- **PC o Servidor:** El cual posee una Base de Datos SQL que almacena la información del sistema, una aplicación de recolección de caída de fichas llamada "Serial Port3" y el programa principal de visualización llamada "POKER ROOM.exe". Para su correcto funcionamiento El Servidor o PC debe cumplir con los siguientes requerimientos mínimos:
 - Microsoft Windows 10 (64 bits) o superior
 - Microsoft .NET Framework 4.0.
 - Microsoft .NET Framework 4.5.
 - Microsoft SQL Server 2008 R2
 - Conversor USB a RS-485.



- **Aceptador de Fichas:** Ubicado uno en cada mesa de juego que cuenta con sensores ópticos que censa la caída de la ficha depositada por el dealer al finalizar la partida de juego.

- **Tarjeta Interfaz:** Tarjeta Mikohn propietaria que recolecta la señal digital proveniente del *Aceptador de fichas*. Esta tarjeta cuenta las fichas insertadas y las transmite al PC como una señal RS-485.

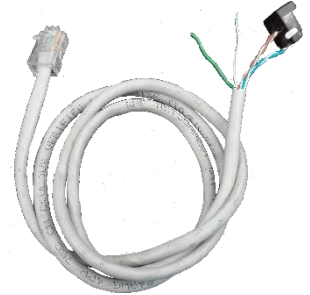


MIKOHN POKER ROOM TABLES



- **Adaptador USB - RS-485:** Dispositivo comercial que permitirá la conexión entre El PC/Servidor y la *Tarjeta Interfaz*.

- **Cable UTP modificado:** Consta de un cable UTP, que en un extremo posee un conector RJ45, el cual se conecta a la *Tarjeta Interfaz* y en el otro extremo se conecta una fuente de alimentación DC de 9V, donde los pines 7 y 8 del conector RJ45 son la conexión DC- y los pines 4 y 5 son la conexión DC+. En los pines 3 y 6 del mismo conector va la conexión RS-485 del *Adaptador USB - RS-485*.



- **Splitter de Video (opcional):** Repartidor de video via cable HDMI ó VGA. Se utiliza cuando el sistema posee mas de una mesa y se requiere que en cada una se pueda visualizar el Pozo progresivo y la tabla de Pagos.

- **Monitor de Video:** Es aquel donde se visualiza el Pozo Progresivo, la tabla de Pagos, el menu de premios y reportes del Sistema Poker Room V2.7 (Poker Room.exe).



3. Conexión de Componentes

El Sistema Poker Room V2.7 está diseñado en base a una arquitectura monousuario o monopuesto, es decir que tanto el software de Visualización del pozo Progresivo “POKER ROOM.exe”, el software de registro de fichas a la base de datos “Serial Port3”, la base de datos SQL “POKER_ROOM” y su Hardware para mesas se encuentran instaladas y conectadas en un único servidor o PC.

Para la visualización de Pozo progresivo se utilizará el monitor que estará conectado al Servidor o PC, si el sistema está conformado por más mesas de juego, según las exigencias del titular de la sala de juego o Casino, se colocará más monitores, utilizando para ello un Splitter de Video.

Cada mesa posee un aceptador de fichas cuyo manejo es uso exclusivo del operador o dealer. El aceptador de fichas se conecta a la *Tarjeta Interfaz* por su conector J5 (conector vertical molex de 4 posiciones). Posteriormente la *Tarjeta Interfaz* se conecta al PC por medio de un *conversor USB – RS-485*, usando para ello un cable *UTP modificado*.



MIKOHN POKER ROOM TABLES

En caso de conectar más mesas con este sistema:

- **Una PC por cada mesa:** Se implementa un computador en cada mesa de juegos y todas se conectan a una misma base de datos que controlará e incrementará un Pozo progresivo único para todas las mesas de juego.

4. Descripción del sistema

El Sistema Poker Room V2.7 es un software visualizador - administrativo de premios para mesas de juego en casinos y cuenta con una cómoda interfaz que hace del juego una experiencia más interactiva, además brinda la posibilidad de incrementar las ganancias del casino de forma segura.

La estrategia empleada en el Sistema Poker Room V2.7 es utilizar una ficha proveniente de las ganancias de la CASA obtenidas de las apuestas y convertirla en premios adicionales atractivos para el Jugador que haya llegado al final de la partida de juego. Estos premios son independientes del premio acumulado en el bote de apuesta que se le entrega al jugador ganador de la partida.

El sistema esta optimizado para los juegos Texas Hold'em y Omaha, además implementa dentro de estos juegos un sistema de premios llamado Bad Beat que paga premios si sale la jugada Bad Beat determinada por la sala.

Los jugadores pueden decidir en cualquier momento cambiar el juego de la mesa (Texas Hold'em o Omaha), cambiando con el esto el premio por el cual participan en la mesa.

El software del sistema Poker Room V2.7 se compone de:

- Interfaz de Usuario
- Poker Room Setup
- Sistema de Premios

4.1. Interfaz de Usuario

Al ejecutar el programa "Poker Room.exe" se visualiza la Interfaz de usuario el cual informa al usuario acerca de:

- Jackpot Mayor de los Premios que paga el sistema (Bad Beat con Texas Hold'em u Omaha)
- Las Tabla de Premios a pagar para los juegos de Poker Room.
- Reglas para participar en las jugadas de Poker Room.
- Lista de las últimas jugadas ganadas.
- Eventos, Promociones y sorpresas.

4.1.1. Jackpot Mayor

Son los Pozos Progresivos que el jugador puede ganar al jugar en una mesa con Progresivo Poker Room, muestra el dinero acumulado en los juegos progresivos de la mesa. Es la principal referencia en

MIKOHN POKER ROOM TABLES

cuanto al pago de premios. Según los criterios del Casino y la configuración establecida en el sistema, cada vez que el dealer o crupier de la mesa ingresa una ficha al aceptador electrónico, el valor de la ficha se distribuye en:

- Porcentaje progresivo de cada juego del sistema Poker Room.
- Porcentaje de casa (ganancia del casino)
- Porcentaje oculto (pozo acumulado para reponer o agregar al pozo principal luego de pagar el premio mayor)

PROGRESIVO POKER ROOM
Gana Millonarios Premios en Nuestras Mesas de Cash

Bad Beat	\$9,000,000
Texas Hold'em	\$7,110,000
Omaha	\$5,119,350

POKER ROOM | MAESTROS DEL POKER | LA LIGA VENCEDORA POKER | TJO CASINO | Rock 'n Jazz CASINO
www.mikohn.net

4.1.2. Tabla de Premios

Es una lista de premios indicando sus respectivos montos, ya sean en dinero o en porcentaje que al momento de ser entregados se descuentan de Jackpot mayor. La lista está en base a las jugadas ganadoras establecidas en los juegos de mesa Texas Hold'em y Omaha. Los montos de los premios son configurados de acuerdo a los criterios del titular del Casino.

En la mesa, los jugadores deciden de mutuo consenso cual es el juego que se aplica en la mesa y el dealer pagará según la tabla de pagos elegida.

PROGRESIVO POKER ROOM

Texas Hold'em	Omaha																												
<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px;">ESCALERA REAL</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">70% = \$4.977.000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;"> Ganador</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">70% = \$3.483.900</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;"> Mesa</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">30% = \$1.493.100</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Escalera Color</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">\$1.000.000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Póker A's</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">\$500.000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Póker K's, Q's</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">\$300.000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Otro Póker</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">\$200.000</td> </tr> </table>	ESCALERA REAL	70% = \$4.977.000	Ganador	70% = \$3.483.900	Mesa	30% = \$1.493.100	Escalera Color	\$1.000.000	Póker A's	\$500.000	Póker K's, Q's	\$300.000	Otro Póker	\$200.000	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px;">ESCALERA REAL FLOP</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">70% = \$3,583,545</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">ESCALERA REAL River</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">30% = \$1,535,805</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Escalera Color Flop</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">\$700,000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Escalera Color River</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">\$300,000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Póker A's Flop</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">\$300,000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Póker K's, Q's, J's Flop</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">\$200,000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Otro Póker Flop</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">\$100,000</td> </tr> </table>	ESCALERA REAL FLOP	70% = \$3,583,545	ESCALERA REAL River	30% = \$1,535,805	Escalera Color Flop	\$700,000	Escalera Color River	\$300,000	Póker A's Flop	\$300,000	Póker K's, Q's, J's Flop	\$200,000	Otro Póker Flop	\$100,000
ESCALERA REAL	70% = \$4.977.000																												
Ganador	70% = \$3.483.900																												
Mesa	30% = \$1.493.100																												
Escalera Color	\$1.000.000																												
Póker A's	\$500.000																												
Póker K's, Q's	\$300.000																												
Otro Póker	\$200.000																												
ESCALERA REAL FLOP	70% = \$3,583,545																												
ESCALERA REAL River	30% = \$1,535,805																												
Escalera Color Flop	\$700,000																												
Escalera Color River	\$300,000																												
Póker A's Flop	\$300,000																												
Póker K's, Q's, J's Flop	\$200,000																												
Otro Póker Flop	\$100,000																												

PROGRESIVO POKER ROOM

Bad Beat	Premios Omaha																																						
<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px;">HOLD'EM. Póker 7.7.7.7</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">80% = \$7.200.000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;"> El que pierde</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">40% = \$2.880.000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;"> El que gana</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">20% = \$1.440.000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;"> La Sala</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">40% = \$2.880.000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">OMAHA. Póker A.A.A.A</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">70% = \$6.300.000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;"> El que pierde</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">40% = \$2.520.000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;"> El que gana</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">20% = \$1.260.000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;"> La Sala</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">40% = \$2.520.000</td> </tr> </table>	HOLD'EM. Póker 7.7.7.7	80% = \$7.200.000	El que pierde	40% = \$2.880.000	El que gana	20% = \$1.440.000	La Sala	40% = \$2.880.000	OMAHA. Póker A.A.A.A	70% = \$6.300.000	El que pierde	40% = \$2.520.000	El que gana	20% = \$1.260.000	La Sala	40% = \$2.520.000	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px;">Póker A's</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">\$1,000,000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Póker K's, Q's</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">\$500,000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Otro Póker</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">\$300,000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Escalera Color</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">\$200,000</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center; padding: 5px;">OMAHA FIVE</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Escalera Real</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">\$4,000,000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Escalera Color</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">\$2,000,000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Póker A's</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">\$1,000,000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Póker K's, Q's</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">\$500,000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Póker J's, 10's</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">\$300,000</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Otro Póker</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">\$200,000</td> </tr> </table>	Póker A's	\$1,000,000	Póker K's, Q's	\$500,000	Otro Póker	\$300,000	Escalera Color	\$200,000	OMAHA FIVE		Escalera Real	\$4,000,000	Escalera Color	\$2,000,000	Póker A's	\$1,000,000	Póker K's, Q's	\$500,000	Póker J's, 10's	\$300,000	Otro Póker	\$200,000
HOLD'EM. Póker 7.7.7.7	80% = \$7.200.000																																						
El que pierde	40% = \$2.880.000																																						
El que gana	20% = \$1.440.000																																						
La Sala	40% = \$2.880.000																																						
OMAHA. Póker A.A.A.A	70% = \$6.300.000																																						
El que pierde	40% = \$2.520.000																																						
El que gana	20% = \$1.260.000																																						
La Sala	40% = \$2.520.000																																						
Póker A's	\$1,000,000																																						
Póker K's, Q's	\$500,000																																						
Otro Póker	\$300,000																																						
Escalera Color	\$200,000																																						
OMAHA FIVE																																							
Escalera Real	\$4,000,000																																						
Escalera Color	\$2,000,000																																						
Póker A's	\$1,000,000																																						
Póker K's, Q's	\$500,000																																						
Póker J's, 10's	\$300,000																																						
Otro Póker	\$200,000																																						

Bad Beat

El sistema implementa un tipo especial de premio llamado Bad Beat y que se aplica tanto para Texas Hold'em como para Omaha, para ganar este premio debe haber mínimo 3 jugadores en la mesa, donde uno tiene la mano ganadora indicado en la tabla de premios o una jugada superior, pero otro de los jugadores también tiene una mano ganadora pero superior a la del primer jugador; en este caso el jugador con mano superior gana (según la tabla de la imagen en este manual), el 20% del pozo acumulado para el Bad Beat, el jugador que obtuvo la jugada Bad Beat o superior mas cercana a la mano ganadora de la mesa, obtiene el 40% del pozo Bad Beat y los otros jugadores en la mesa se reparten el 40% de dicho pozo.

4.1.3. Reglas de Jugadas

El sistema muestra en pantalla las reglas generales para participar y ganar en las diferentes modalidades de pago y juegos del Progresivo Poker Room.

4.1.4. Jugadas Ganadoras

El sistema muestra en pantalla las últimas jugadas que obtuvieron algún premio pagado por el sistema Poker Room.

4.1.5. Eventos y promociones

El sistema puede, además, mostrar eventos que se realicen en la sala de juegos o promocionar actividades que incentiven a los jugadores a participar en las diversas mesas u otros juegos que existan en la sala o cualquier otra actividad que se desee publicitar.

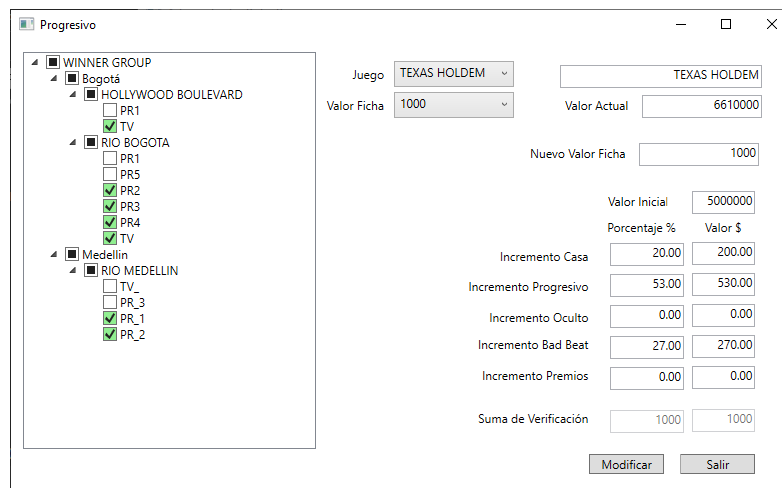
4.2. Administrador Poker Room

Permite configurar los progresivos, premios, usuarios y reportes. Para acceder inicie el programa PokerRoom_Admin.exe.



4.2.1. Progresivo

Este módulo permite configurar los progresivos que puede tener habilitadas en la mesa de juegos.



A la izquierda del módulo se muestra un árbol con las regiones donde se encuentran los casinos activos de cada región y las mesas con Poker Room en dichos casinos.

A la derecha del módulo se configuran los diferentes progresivos para los juegos que se podrán jugar en la mesa.

Juego	OMAHA FIVE (\$ 5	OMAHA FIVE (\$ 5,000)
Valor Ficha	<ul style="list-style-type: none"> TEXAS HOLDEM OMAHA (\$ 5,000) <li style="background-color: #e0e0e0;">OMAHA FIVE (\$ 5,000) OMAHA (\$ 3,000) OMAHA FIVE (\$ 3,000) BAD BEAT (TEXAS) BAD BEAT (OMAHA) PREMIO EXTRA (OMAHA) PREMIO EXTRA (OMAHA FIVE) NUEVO 	Valor Actual <input type="text" value="5000000"/> Valor Ficha <input type="text" value="5000"/> Valor Inicial <input type="text" value="500000"/> Porcentaje % Valor \$ Casa <input type="text" value="20.00"/> <input type="text" value="1,000.00"/> Incremento Progresivo <input type="text" value="32.00"/> <input type="text" value="1,600.00"/>

Las opciones de configuración en este módulo son;

Juego: Muestra una lista desplegable con todos los juegos configurados en el sistema; al seleccionarlo se muestra una casilla con dicho nombre y los datos del progresivo configurado para ese juego.

Valor Ficha: Muestra una lista desplegable del valor que tendrá cada ficha que se inserta en el aceptador de fichas del sistema. Este valor se puede modificar o incluso agregar un nuevo valor que se aplicará solo en las mesas que se seleccione en el árbol de la izquierda del módulo.

Valor Actual: Muestra el valor actual acumulado por el progresivo seleccionado en el sistema.

Nuevo Valor Ficha: Permite modificar el valor de ficha del progresivo seleccionado y en caso se agregue un nuevo valor, esta es la casilla para indicar este valor.

Valor Inicial: Indica el valor con que iniciará el pozo del progresivo seleccionado, además en caso algún jugador se lleve el 100% del pozo, este será el nuevo valor del progresivo luego de pagado dicho premio.

Incremento Casa: Permite configurar el porcentaje que será destinado para la ganancia de la casa por cada ficha insertada en la mesa, además se muestra el valor monetario de dicho porcentaje.

Incremento Progresivo: Permite configurar el porcentaje que incrementará el pozo del premio progresivo por cada ficha insertada en la mesa, además se muestra el valor monetario de dicho porcentaje.

Incremento Oculto: Permite configurar el porcentaje de incremento del pozo oculto, dicho pozo se sumará al valor inicial de pozo progresivo luego de pagado el 100% de dicho pozo.

Incremento Bad Beat: Permite configurar el porcentaje de incremento del pozo Bad Beat.

Incremento Premios: Permite configurar el porcentaje del pozo de Premios especiales.

Suma de Verificación: Muestra el total de todos los porcentajes configurados, dicho valor no debe superar o ser menor al 100% de incremento y/o del valor de ficha configurado.

4.2.2. Publicidad

Este módulo permite configurar las imágenes sobre eventos, anuncios o actividades que desee promocionar el casino o sala de juegos.



A la izquierda del módulo se muestra un árbol con las mesas de cada casino agrupadas en regiones donde se encuentren dichos casinos; las mesas marcadas son las que mostrarán la publicidad seleccionada a la derecha del módulo.

A la derecha del módulo se muestra la imagen de la publicidad que se mostrará en el visualizador de PokerRoom.

El módulo permite editar (cambiar la imagen o el nombre de la publicidad), además de borrar la publicidad seleccionada o agregar anuncios a publicitar, luego de agregado o editado una publicidad para las mesas seleccionadas en el árbol, se debe guardar esta configuración con el botón “Grabar”.

4.2.3. Reportes

Este módulo permite crear diversos reportes que ayudarán a los operadores del casino a revisar el funcionamiento y la producción de las mesas en el sistema Poker Room.

Ciudad	NombreCasino	NombreMesa	Ingresos	Pagos	Producción	IncCasa	IncBozo	IncCulto	IncBadBeat	IncPremios
Bogotá	HOLLYWOOD BOULEVARD	PR1								
Bogotá	HOLLYWOOD BOULEVARD	TV								
Bogotá	RIO BOGOTA	PR1	\$760,000.00			\$152,000.00	\$243,200.00	\$0.00	\$121,600.00	\$243,200.00
Bogotá	RIO BOGOTA	PR2	\$16,560,000.00	\$34,581,896.00	(\$18,021,896.00)	\$3,312,000.00	\$8,776,800.00	\$0.00	\$4,471,200.00	\$0.00
Bogotá	RIO BOGOTA	PR3	\$4,272,000.00	\$5,522,110.00	(\$1,250,110.00)	\$854,400.00	\$2,264,160.00	\$0.00	\$1,153,440.00	\$0.00
Bogotá	RIO BOGOTA	PR4	\$621,000.00	\$300,000.00	\$321,000.00	\$124,200.00	\$329,130.00	\$0.00	\$167,670.00	\$0.00
Bogotá	RIO BOGOTA	PR5								
Bogotá	RIO BOGOTA	TV								
Medellin	RIO MEDELLIN	PR_1								
Medellin	RIO MEDELLIN	PR_2								
Medellin	RIO MEDELLIN	PR_3								
Medellin	RIO MEDELLIN	TV_								
			\$22,213,000.00	\$40,404,006.00	(\$18,951,006.00)	\$4,442,600.00	\$11,613,290.00	\$0.00	\$5,913,910.00	\$243,200.00

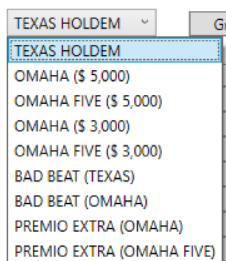
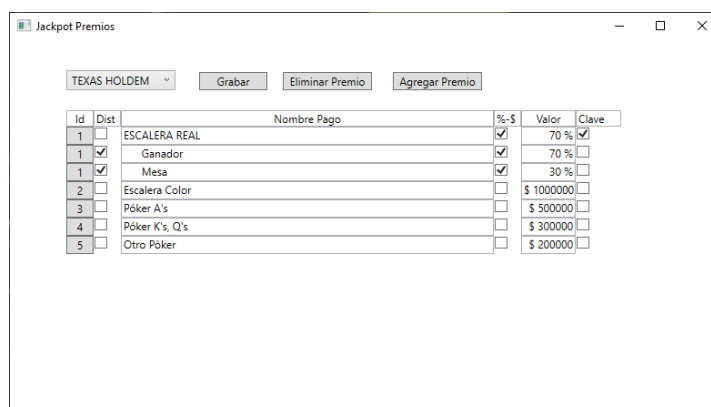
Para generar los reportes debe seleccionar el botón de Reporte que muestra los diversos reportes del sistema, además se debe indicar la hora del día en que se genera el reporte, el valor predeterminado es 6:00 Hrs, también seleccione el día que inicia la semana de operaciones del casino (ej. Domingo o martes), el día predeterminado es lunes.

De forma predeterminada el módulo muestra el reporte en un rango de fechas correspondiente al día anterior de la fecha en curso, pero se puede elegir el rango deseado en las casillas de fecha inicia y final del módulo o puede elegir las opciones de "Día Actual, Semana Actual, Mes Actual, Últimos 7 días, Últimos 30 días, Día anterior, Semana anterior o Mes Anterior".

Además, para cualquier reporte generado, se puede exportar a un archivo de hoja de cálculo como Excel, para ello, luego de generado el reporte, marcar el botón "Exportar a Excel".

4.2.4. Premios

Este módulo permite las tablas de pagos para los juegos habilitados en el sistema Poker Room.



Seleccionar el juego a configurar en la lista juegos habilitados en Poker Room.

Para el juego seleccionado se puede eliminar o agregar premios que corresponden a cada fila mostrada en el módulo de configuración de premios.

En la tabla mostrada se indica:

Id: Corresponde al identificador del premio en el sistema; algunos premios pueden dividirse en subpremios.

Ejemplo: Para la tabla de la imagen mostrada, la Escalera Real paga el 70% del valor del pozo acumulado para este juego, pero del total del premio a ganar, el jugador ganador recibe el 70% de dicho premio y los otros jugadores en la mesa se reparten equitativamente el 30% restante del premio.

Dist: Al estar marcado, corresponde a los subpremios descrito anteriormente.

Nombre Pago: Corresponde al nombre del premio a pagar.

% - \$: Al estar marcado, indica que el premio a pagar es un porcentaje del pozo acumulado. Sin marcar indica que el premio se paga en monto monetario fijo.

Valor: Corresponde al valor porcentual o monetario del premio a pagar.

Clave: Al estar marcado, indica que es necesario que el supervisor de mesas en la sala debe ingresar su clave para validar el pago del premio.

4.2.5. Usuarios

Este módulo permite agregar, eliminar o editar los usuarios que pueden acceder al sistema Poker Room como son los Dealer y Supervisores de mesas que registran y/o autorizan los pagos de premios.

The screenshot shows a window titled 'Usuarios' with a table of existing users and a form for adding a new user. The table has columns for 'nombre', 'idusuario', 'usuario', and 'contrasena'. The form below the table includes input fields for 'Nombre', 'Usuario', and 'Contraseña', along with buttons for 'Agregar', 'Borrar', 'Editar', 'Grabar', and 'Salir'.

nombre	idusuario	usuario	contrasena
UsuarioXXX	127	encargados	[Redacted]
UsuarioXXX	103	BOGOTA	[Redacted]
UsuarioXXX	104	jackie	[Redacted]
UsuarioXXX	105	mesas	[Redacted]
UsuarioXXX	106	ADMIN	[Redacted]
UsuarioXXX	107	GERENTE	[Redacted]
UsuarioXXX	108	tomas	[Redacted]
UsuarioXXX	109	vicente	[Redacted]
UsuarioXXX	110	pedro	[Redacted]
UsuarioXXX	111	ANA	[Redacted]
UsuarioXXX	112	JUAN	[Redacted]
UsuarioXXX	113	JONATHAN	[Redacted]
UsuarioXXX	114	IRINA	[Redacted]

Nombre: Usuario: Contraseña:

4.3. Sistema de Premios

Para realizar el pago de un premio en la mesa de juegos, en el programa POKER ROOM.exe, seleccione el botón www.mikohn.net en la parte inferior central de la pantalla del sistema, luego ingrese el usuario y la clave de un operador de mesa autorizado del Poker Room.



Si los jugadores así lo deciden, el operador de la mesa selecciona el juego que se jugará en esa mesa, con este cambio los premios a pagar se corresponden al juego seleccionado.

Al seleccionar Premios, se procede al pago del premio correspondiente al jugador con mano ganadora.

El dealer debe indicar el Id del jugador ganador, la mesa en la que se encuentra, con esto, se muestra el juego al que esta asignada la mesa y se debe seleccionar el tipo de premio a pagar (Premio Progresivo o Bad Beat)

Luego seleccionar el botón "JUGADOR V.I.P", si el jugador no esta registrado, deberá registrar el nuevo jugador. Si el jugador esta registrado, se procede al pago del premio.

The screenshot shows a registration form for a 'JUGADOR V.I.P'. It has a green background and a red chip icon with 'JUGADOR V.I.P' written on it. The form contains the following fields:

- Id:** 545
- Mesa:** PR3
- Juego:** TEXAS HOLDEM
- Tipo Premio:** BAD BEAT TEXAS HO

There is a 'Cancelar' button to the right of the form.

4.3.1. Nuevo Jugador

Para poder registrar la jugada ganadora en el sistema, se solicitará un ID de jugador registrado, si el jugador no es un jugador registrado se procede el registro del mismo.

Id:

Nickname

Nombre

Guardar **Cancelar**

- **ID:** Este campo de valor numérico y establecido a criterio del titular es importante ya que con este ID se podrá pagar un premio.
- **NICKNAME:** El Nombre con que se identifica el jugador en el sistema.
- **NOMBRE:** Nombre y Apellido del jugador ganador.

Una vez ingresado los datos, se dará click al botón “Guardar”.

4.3.2. Jugador VIP

Si el jugador ganador está registrado, entonces se ingresa el ID del jugador y selecciona la mesa en la cual se está jugando, luego dar click en JUGADOR VIP.



Id:

Mesa

Juego

JUGADOR V.I.P. **Cancelar**

Luego seleccionar el premio que corresponda al jugador, según la mano ganadora que este tenga.

Seleccione el premio a pagar	
ESCALERA REAL	70 %
Ganador	70 %
Mesa	30 %
Escalera Color	\$1,000,000
Póker A's	\$500,000
Póker K's, Q's	\$300,000
Otro Pòker	\$200,000
No pagar premio	

Según cual sea el premio a pagar, algunos premios pueden solicitar la autorización del supervisor de mesas para proceder al pago del premio, ej. Escalera Real.

Para finalizar el proceso de pago el sistema muestra una pantalla preguntando si va a pagar el premio, seleccione el botón Aceptar y el premio se descuenta del pozo progresivo correspondiente al que la mesa esta configurado.

