

Sistema Progresivo para Máquinas Tragamonedas con SAS

Manual de instalación de Mikohn Progressive System

Este manual es para uso del personal técnico encargado de la instalación y configuración de Mikohn Progressive System en la sala de juegos del cliente.

Componentes del sistema

El sistema consta de los siguientes componentes de hardware:

- 01 computador (características mínimas)
 - Procesador Intel Celeron de 2GHz (o equivalente AMD)
 - Memoria RAM de 4GB
 - Unidad de Almacenamiento interno de 120GB SSD
 - Salida de video HDMI con cable HDMI



• 01 conversor USB a RS485



• Tarjeta Interfaz SAS v2.0 (uno por cada máquina tragamonedas conectada al sistema)



• Cables LAN T568A o T568B (uno por cada Tarjeta Interfaz SAS v2.0)



• 01 cable DB9 (RS485) a conector RJ45 (T568B)



• Cables de conexión SAS (uno por cada Tarjeta Interfaz SAS v2.0)



• Fuente PoE de 12V, 2Amp



- Opcionales
 - Splitter HDMI (Solo en caso se muestre el progresivo en varios monitores)



• Cables HDMI (Cantidad y largo según cantidad de monitores a conectar y ubicación de los mismos)



Los requisitos de software del sistema son:

- Microsoft .NET Framework 4.0 (incluido en Windows 10)
- Microsoft SQL Express 2008 R2
- Paquete de Software Mikohn
 - Jackpot Progressive Admin
 - Odometro Progressive

Instalación de Hardware



 Para conectar los diversos componentes de hardware, primero se debe determinar donde se ubicará el computador; se recomienda ubicarla dentro de la máquina tragamonedas que se encuentre en un extremo del grupo de máquinas tragamonedas que estarán conectadas al sistema.

- Conectar al puerto HDMI del computador, un monitor Full HD (proporcionado por la sala de juegos) que mostrará el pozo progresivo del sistema. De mostrarse en más de un monitor, se conectará un Splitter HDMI con los puertos necesarios para la cantidad de monitores que desee usar en la sala.
- Al computador va conectado el conversor USB a RS485 y mediante un cable DB9 (RS485) a conector RJ45 (T568B) se conecta a un adaptador PoE que proporciona la alimentación DC de 12v, 2Amp, para las Tarjetas Interfaz SAS v2.0.
- De conectar más de 16 Tarjetas Interfaz SAS v2.0, es recomendable usar una fuente PoE de 12V para las tarjetas adicionales.
- Las Tarjetas Interfaz SAS v2.0 se conectan entre ellas mediante cables LAN T568A o T568B, preferentemente, dichos cables deben tener una longitud de 2mts a 3mts y no deben exceder los 15 metros, de ser necesario usar un cable de mayor longitud, es necesario incluir una fuente PoE de 12V, para mejorar que la señal 485.
- Las Tarjetas Interfaz SAS v2.0 se instalan una en cada máquina tragamonedas y mediante el cable de conexión SAS, estas tarjetas se conectan al puerto SAS de la máquina tragamonedas.
- Las máquinas tragamonedas deberán tener instalado y habilitado una tarjeta de comunicación SAS (mínimo versión 5.0). Además, es necesario tener habilitado el pago por Bonus para que el sistema transfiera los premios ganados.

Configuración de software

Mikohn Progressive System requiere una conexión a una base de datos SQL, donde se encuentra los datos de configuración, datos de jugadas, pozos y premios que se realizan en el sistema. Por tanto, es prerrequisito instalar Microsoft SQL Server Express 2008 R2; descargar de <u>http://www.microsoft.com/es-es/download/details.aspx?id=30438</u>, el archivo *SQLEXPWT_X##_ZZZ*, (X## puede ser X86 para sistemas de 32bits y X64 para sistemas de 64 bits; ZZZ representa el idioma del programa a instalar).

Antes de instalar, asegúrese que la configuración de región de Windows corresponda al idioma del instalador del SQL que descargó; por lo general si esto no corresponde, instalador muestra un error y no permite la instalación.



Al abrir este programa comienza el proceso de instalación de la base de datos y el administrador de este; en la primera pantalla seleccionar *"Nueva instalación o agregar características a una instalación existente"*.



1	Programa de instalación de SQL Server 200)8 R2 – 🗆 🗙
Selección de característic Seleccione las características de Ex	t as press con Advanced Services que desea instalar.	
Reglas auxiliares del programa de i Selección de características Reglas de instalación Configuración de instancia Reguisitos de espacio en disco Configuración del servidor Configuración del Motor de base d Informes de errores Reglas de configuración de instala Progreso de la instalación Operación completada	Caracteristicas: Caracteristicas de instancio Servicios de Motor de base de datos Repleicación de SQL Server Características compantidas Merramientas de administración - Básica SDK de conectividad de cliente SQL Características redistribuibles	Descripción: Las características de servidor son dependientes de la instancia y timen sus propios subárboles en el Registro. Admiter varias instancias en un equipo.
	Seleccionar todo Anular la selección de todo Dirgetorio de características compartidas: Cr Directorio de características compartidas (x86): Cr	AProgram Files (Microsoft SQL Server)
	< <u>A</u> trás	Siguiente > Cancelar Ayuda

Microsoft.

En siguiente la pantalla seleccionar todas las opciones para que luego de instalado el Microsoft SQL también incluya la herramienta de administración del SQL.

En la siguiente pantalla asigna un nombre de instancia (ej. SQLSERVER2008R2), también se puede seleccionar una ubicación diferente a la predeterminada para la instancia, donde se almacenará la base de datos.



Reglas auxiliares del programa de i Selección de características	Cuentas de servicio Intercalación				
Reglas de instalación	Microsoft recomienda usar una	cuenta diferente para cada se	vicio de SQL Se	rver.	
Configuración de instancia	Servicio	Nombre de cuenta	Contraseña	Tipo de inicio	
Requisitos de espacio en disco	SQL Server Database Engine	Y\NETWORK SERVICE		Automatico	1
regias de comiguración de instala Progreso de la instalación Operación completada					

En la pantalla a continuación asegúrese que el "SQL Server Database Engine" este relacionado con el "NETWORK SERVICE" y todos los "Tipo de inicio" en "Automático"

En la siguiente pantalla marcar la casilla "Modo mixto (autenticación de SQL Server y Windows)", a continuación, asignar una contraseña para acceder a la base de datos (ej. "123456789" u otra que no se olvide) y además agregar el usuario actual como administrador de "SQL Server".

1	Programa de instalación de SQL Server 2008 R2 – 🗖 🗙
Configuración del Motor Especifique modo de seguridad de	le base de datos utenticación, carpeta de datos y administradores del Motor de base de datos.
Reglas autiliares del programa de i Selección de características Reglas de instancia Configuración de instancia Requistos de espacio en disco Configuración del servidor Configuración del Motor de base Informes de errores Reglas de configuración de instala Progreso de la instalación Operación completada	Aprovisionamiento de cuentas Directorios de datos FILESTREAM Especifique el modo de autenticación y los administradores para el motor de base de datos. Modo de autenticación Modo de autenticación de Windows Modo de autenticación de SQL Server y de Windows) Especifique la contraseña de la cuenta de administrador del sistema de SQL Server (sa). Especifique la contraseña de la cuenta de administrador del sistema de SQL Server (sa). Especifique los administradores de SQL Server Especifique los administradores de SQL Server Especifique los administradores de SQL Server Especifique los administradores al de SQL Server Especifique los administradores de SQL Server Especifique las administradores de SQL Server Especifique los administradores al datos. Motor de base de datos. Agregar usuario agtual Agregar Quitar
	< <u>A</u> trás Siguiente > Cancelar Ayuda

Recuerde no es necesario enviar informes de ningún tipo a Microsoft ya que no se está haciendo depuración del dicho programa.

12	Programa de instalación de SQL Server 2008 R2 – 🗖	×
Operación completada La instalación de SQL Server 2008	R2 se completó correctamente.	
Reglas auxiliares del programa de i Selección de características Reglas de instalación Configuración de instancia Reguisitos de espacio en disco Configuración del servidor Configuración del Motor de base d Informes de errores Reglas de configuración de instala Progreso de la instalación Operación comuletada	El archivo de registro de resumen se ha guardado en la ubicación siguiente: <u>CLProgram Files/Microsoft SQL Server 100/Setup Bootstrap/Log/20140722 155141</u> <u>Summary ELECTRONPRG 20140722 155141.sct</u> Información acerca de la operación del programa de instalación o posibles pasos siguientes: Un instalación de SQL Server 2008 R2 se completó correctamente.	
	Información gomplementaria: Las siguientes notas se aplican únicamente a esta versión de SQL Server. Microsoft Update Para obtener información acerca de cómo usar Microsoft Update para identificar actualizaciones de SQL Server 2008 R2, vea el sitio web de Microsoft Update en <u>http://go.microsoft.com/fwilnk/?Linkide</u> <u>100409</u> . Ejemplos	^
	Cerrar Ayuda	

Esperar a que termine el proceso de instalación, esto puede tardar algunos minutos.

Luego de finalizado el proceso de instalación, cerrar la ventana del instalador de SQL Server.

Para instalar los programas del sistema, se dispone de 2 archivos de instalación los cuales son:

- Install Admin&DB_MPS.exe
- Install Odo_MPS.exe

Install Admin&DB_MPS.exe: Contiene el instalador del programa de administración y configuración del sistema progresivo.

🔝 Installing Admin Progressive SAS and Database	_		×
After installing, restore the Database in SQL S that connection string in the configuration file "MkSAS_Admin.exe.config"	erver ar	nd indicate	~
Carpeta de destino Carpeta de de de de de destino Carpeta de	~	E <u>x</u> amina	r
Extraer		Cancelar	r

El programa se instala en *C:\Software_MPS* y dentro crea las carpetas *Admin* y *DB* además de un acceso directo del administrador progresivo en el escritorio de **Windows**.

La carpeta **DB**, contiene el archivo script de restauración de la Base de datos del sistema.

Luego de instalado este programa, se abrirá el programa **SQL Server Management Studio** (instalado previamente con el SQL Express 2008 R2) y cargará el archivo *C:\Software_MPS\DB\Backup\script_DB_MPS.sql* copiado con el instalador.

Se mostrará una ventana indicando que el archivo tiene líneas demasiado largas, marque el botón "Si".



Luego se mostrará la ventana de inicio de sesión de SQL, donde debe ingresar con el usuario y la clave con la que instaló el SQL Express.

Kicrosoft SQL Server Management Studio				
Archivo Editar Ver Consulta Depura	r Herramientas Venta	ana Comunidad Ayuda		
😫 Nueva consulta 🛅 📑 📂 🛃 🏐				
<pre>scriptOB.MPS.sql USE [master] GO /***** Object: Database [IF NOT EXISTS (SELECT name BEGIN CREATE DATABASE [DB_MPS] ex (NAME = N'DB_MPS', FILEN, LOG ON (NAME = N'DB_MPS_log', F END (NAME = N'DB_MPS_log', F END GO ALTER DATABASE [DB_MPS] SI GO ALTER DATABASE [DB_MPS] SI GO</pre>	DB_MPS] Script FROM sys.database Conectarse al motor de SQL SEE Tipo de servidor: Nombre del servidor: Auterticación: Inicio de sesión: Cortraseña: Conectar	Date: 09/02/2021 14:37: WHERE name = N'DB_MPS' base de datos	18 ******,) X 008R2 v v v ciones >>	/ 13184KB , MAXSIZE = UNLIMITED, FILEGROWTH = 1024KB) SIZE = 1024KB , MAXSIZE = 2048GB , FILEGROWTH = 10%)
GO ALTER DATABASE [DB_MPS] SET GO ALTER DATABASE [DB_MPS] SET GO ALTER DATABASE [DB_MPS] SET	- ARITHABORT OFF AUTO_CLOSE ON AUTO_CREATE_STAT	ISTICS ON		

El **SQL Server Management Studio**, mostrará la información del archivo script que se esta abriendo, se recomienda no modificar su contenido.

💺 Microsoft SQL Server Management Studio	- 🗆 X
Archivo <u>E</u> ditar <u>V</u> er <u>C</u> onsulta <u>D</u> epurar <u>H</u> erramientas <u>V</u> entana <u>C</u> omunidad <u>A</u> yuda	
🖞 Nueva consulta 📑 🕞 😝 🔿 🔯 🖕	
· 影 W master · 『 Ejecutar ▶ = ✔ 13 @ 目 17 % @ 個 個 個 目 旨 律 律 化 。	
Explorador de objetos - A X script_DB_MPS.sql script_DB_MPS.sql2.master (sa (51))	- ×
Conectar = 12 = 2 = 7 S [master]	
GO	7.10 *******/
F NOT EVISES (SELECT Dame FLOW eve database WHEPE name = NUB NO	(:10 ·····/
BEGIN	
CHECKAOUN CREATE DATABASE [DB_MPS] ON FRIMARY	
(NAME = N'DB_MPS', FILENAME = N'C:\Software_MPS\DB\Data\DB_MPS.md LOG ON	f' , SIZE = 13184KB , MAXSIZE = UNLIMITED, FILEGROWTH = 1024KB)
<pre>(NAME = N'DB_MPS_log', FILENAME = N'C:\Software_MPS\DB\Data\DB_MP END</pre>	<pre>S_1.ldf' , SIZE = 1024KB , MAXSIZE = 2048GB , FILEGROWTH = 10%)</pre>
GO	
ALTER DATABASE [DB_MPS] SET COMPATIBILITY_LEVEL = 100	
tr (i = POLDIAISENVICEPROFENTI(ISrutticactinistatica)) begin	
EXEC [DB MPS].[dbo].[sp fulltext database] @action = 'enable'	
end	
GO	
ALTER DATABASE [DB_MPS] SET ANSI_NULL_DEFAULT OFF	
GU ALTER DATARASE (DR MPS) SET ANST NULLS OFF	
ALTER DATABASE [DB_MPS] SET ANSI_PADDING OFF	
GO	
ALTER DATABASE [DB_MPS] SET ANSI_WARNINGS OFF	
GU ATTER DATABASE (DB MDS) SET ADTHABODT OFF	
ALTER DATABASE [DB_MPS] SET AUTO_CLOSE ON	
GO	
ALTED DATABASE INB MOST SET AUTO OBFATE STATISTICS ON	×
🛃 Conectado. (1/1)	DESKTOP-CLG003N\SQLEXPRESS2 sa (51) master 00:00:00 0 filas
Archivo de consulta d:\Users\Fam_Vel_Bla\Documents\Virtual Machines\Windows 10 x64\Compartido\DB\Backup\script_DB_MPS.sql carqado correctamente.	Lín 1 Col 1 Car 1 INS

Dar click en el botón "Ejecutar", marcado en el gráfico.

				_
🗏 Microsoft SQL Server Management Studio		-		×
<u>Archivo Editar Ver Consulta Depurar Herramientas Ventana Comunidad Ayuda</u>				
😟 Nueva consulta 🔄 📴 📴 🛃 🍘 👳 🕫				
: 🔢 🙀 DB_MPS 🔹 🕴 🕴 🚽 👔 🕼 🗐 📰 🐨 🍓 🚳 🎆 🚳 🚊 🐨 🗰 🖓 👼				
Explorador de objetos - 4 x script_DB_MPS.sql script_DB_MPS.sql2.DB_MPS (sa (51))				- ×
Conectar B R = Y S				~
/****** Object: Database [DB_MPS] Script Date: 09/02/2021 14:37:18 ******/				
IF NOT EXISTS (SELECT name FROM sys.databases WHERE name = N'DB_MPS') BEGIN				
CREATE DATABASE [DB_MPS] ON PRIMARY				
<pre>(NAME = N'DB_MPS', FILENAME = N'C:\Software_MPS\DB\Data\DB_MPS.mdf', SIZE = 1 LOG_ON</pre>	3184KB , MAXSIZE = UNLIMITED, F	ILEGROWTH -	1024KB	0
<pre>(NAME = N'DB_MPS_log', FILENAME = N'C:\Software_MPS\DB\Data\DB_MPS_1.1df', SI</pre>	ZE = 1024KB , MAXSIZE = 2048GB	, FILEGROWTH	H = 10%	:)
END				
ALTER DATABASE [DB_MPS] SET COMPATIBILITY_LEVEL = 100				
GO				
begin				
				>
🔁 Mensajes				
(1 files afectadas)				^
(1 Illas afectadas)				
(1 filas afectadas)				
(1 filas afectadas)				
(1 filas afectadas)				
(1 filas afectadas)				
(1 filas afartadas)				~
<				>
DB CREADA - OK 💼 🤡 Consulta ejecutada correctamente.	DESKTOP-CLG0O3N\SQLEXPRESS2 sa (5	1) DB_MPS 00:	00:07 0 1	ilas
Archivo de consulta d:\Users\Fam Vel Bla\Documents\Virtual Machines\Windows 10 x64\Compartido\DB\Backup\script DB MPS.sql cargado correctamente.	Lín 1 Col 1	Car 1	IN	IS .

Esperar que se restaure la Base de datos y finalmente mostrará el mensaje "Consulta ejecutada correctamente", indicando de la Base de datos se restauró correctamente.

Para finalizar con la instalación de este programa, abrir con el **Notepad.exe**, el archivo *C:\Software_MPS\Admin\MkSAS_Admin.exe.config*.

"MKSAS_Admin.exe: Bloc de notas	-		×
Archivo Edición Formato Ver Ayuda			
xml version="1.0" encoding="utf-8" ?			~
<configuration></configuration>			
<appsettings></appsettings>			
<pre><add key="CN" value="Data Source=SERVER_SQL\SQLEXPRESS2008R2;Initial Catalog=DB_MPS;Persist Security Info=True;User ID=sa;Password=pas</pre></td><td>sword"></add></pre>			
<add key="idioma" value="es"></add>			
<add key="activePort" value="COM1"></add>			
<add key="imgLogo" value="Mk.png"></add>			
<add key="imgPrgLogo" value="Mystery MK2.png"></add>			
Both para ambos sistemas / Myst para Mystery / Progs para Progresivo SAS			
Both for both systems / Myst for Mystery / Progs for Progressive SAS			
<add key="Myst+Progs" value="Both"></add>			
<startup></startup>			
<supportedruntime sku=".NETFramework,Version=v4.7.2" version="v4.0"></supportedruntime>			
			\sim
c			>
Línea 4, columna 149 100% Windows (Cf	LF) UTF	-8 con B	M

Donde se configura los valores de las líneas:

- CN: El valor de esta línea configura la cadena de conexión a la Base de datos del servidor SQL (se recomienda no usar espacios en blanco)
 - Data Source = Nombre_del_Servidor_SQL\Nombre_Instancia_SQL
 - Initial Catalog = Nombre_de_Base_de_datos
 - User ID = Usuario_SQL (con acceso a la Base de datos del sistema)
 - Password = Clave_SQL (de usuario con acceso a la Base de datos del sistema)
- Idioma: El valor de esta línea indica en que idioma se mostrará este programa
 - o "es", indica que el idioma se mostrará en español.
 - "en", indica que el idioma se mostrará en inglés.

- activePort: El valor de esta línea indica el puerto serial por el que la PC se comunica con el hardware del sistema.
 - "COMx", x indica el número de puerto a usar (ej. x=1 para el puerto 1 o x=2 para el puerto 2, etc)
- imgLogo: El valor de esta línea selecciona la imagen del logo que mostrará en el login del programa. Este archivo debe ser tipo *.png y encontrarse en la carpeta C:\Software_MPS\Admin\Images\Icons\ (se puede agregar un archivo representativo de la sala de juegos)
- imgPrgLogo: El valor de esta línea selecciona la imagen del logo que mostrará en el programa. Este archivo debe ser tipo *.png y encontrarse en la carpeta C:\Software_MPS\Admin\Images\Icons\ (se puede agregar un archivo representativo de la sala de juegos)
- Myst+Progs: El valor de esta línea indica si el sistema funcionara solo con Mystery, Progresivo o ambos
 - Both, ambos sistemas
 - Mystery, solo Mystery progresivo
 - Progs, solo Progresivo SAS

Install Odo_MPS.exe: Contiene el instalador del programa de visualización de los pozos del sistema progresivo, crea un acceso directo en el escritorio de **Windows**; además este programa muestra un mensaje cuando hay algún ganador y de cuanto es su premio.

1.3 Installing Odomete	er Progressive SAS	_		×
(MARKESSINE MAXM 1,0000.	After installing, indicate the connection string in files "OdometroWPF.exe.config" and "ComunicacionMystery.exe.config"	the con	figuration	<
WH JJ,J C	arpeta de destino Ct\Software_MPS\ rogreso de la extracción	~	E <u>x</u> aminar	
	Extraer		Cancelar	

Luego de instalado este programa, es necesario abrir los archivos de configuración:

C:\Software_MPS\Odometer\OdometroWPF.exe.config : Para configurar la conexión del programa del odómetro; y

C:\Software_MPS\Odometer\PlugIns\ComunicacionMystery.exe.config : Para configurar la conexión del programa **ComunicacionMystery**.

En el archivo **OdometroWPF.exe.config** se debe configurar los valores de:

DometroWPF.exe: Bloc de notas		×
Archivo Edición F <u>o</u> rmato <u>V</u> er Ayuda		
xml version="1.0" encoding="utf-8"?		~
<configuration></configuration>		
<configsections></configsections>		
<connectionstrings></connectionstrings>		
<add <="" name="OdometroWPF.Properties.Settings.Mystery_MikohnConnectionString" td=""><td></td><td></td></add>		
connectionString="Data Source=SERVER_SQL\SQLEXPRESS2008R2;Initial Catalog=DB_MPS;Persist Security Info=True;User ID=sa;Password=password"		
providerName="System.Data.SqlClient" />		
<appsettings></appsettings>		
<add key="CN" time_odo"="" value="300"></add>		
<add key="time_reinicio" value="8"></add>		
<add key="ClientSettingsProvider.ServiceUri" value=""></add>		
<startup></startup>		
<supportedruntime sku=".NETFramework,Version=v4.0" version="v4.0"></supportedruntime>		
<system.web></system.web>		
<membership defaultprovider="ClientAuthenticationMembershipProvider"></membership>		
<pre><pre>cproviders></pre></pre>		
<pre><add clientroleprovider"="" enabled="true" name="ClientAuthenticationMembershipProvider" type="System.Web.ClientServices.Providers.ClientFormsAuthenticationMembershipProvider</pre></td><td>, Sys</td><td>tem.</td></tr><tr><td></providers></td><td></td><td></td></tr><tr><td></membership></td><td></td><td></td></tr><tr><td><roleManager defaultProvider="></add></pre>		
<pre><pre>cproviders></pre></pre>		
<pre><add name="ClientRoleProvider" type="System.Web.ClientServices.Providers.ClientRoleProvider, System.Web.Extensions, Version=4.0.0.0, CulientServices.Providers.ClientRoleProvider, System.Web.Extensions, Version=4.0.0.0, CulientServices.Providers.ClientRoleProvider, System.Web.Extensions, Version=4.0.0.0, CulientServices.Providers.ClientServices.Providers.ClientServices.Providers.ClientServices.Providers.ClientServices.Providers.ClientServices.Providers.ClientServices.Providers.ClientServices.Providers.ClientServices.Providers.Prov Providers.Provi</td><td>ture=</td><td>neut</td></pre>	ture=	neut
<pre></pre> /roleManager>		
		\sim
<		>
Línea 7, columna 144 100% Windows (CRLF) UTF	8	

- connectionString y CN: El valor de estas líneas configura las cadenas de conexión a la Base de datos del servidor SQL (se recomienda no usar espacios en blanco)
 - Data Source = Nombre_del_Servidor_SQL\Nombre_Instancia_SQL
 - Initial Catalog = Nombre_de_Base_de_datos
 - User ID = Usuario_SQL (con acceso a la Base de datos del sistema)
 - Password = Clave_SQL (de usuario con acceso a la Base de datos del sistema)
- "time_odo": El valor de esta línea indica el tiempo que se mostrará la animación con el pozo del progresivo antes de mostrar las animaciones de publicidad.

En el archivo *ComunicacionMystery.exe.config* se debe configurar los valores de:

*ComunicacionMystery.exe: Bloc de notas			-		×
Archivo Edición Formato ⊻er Ayuda					
xml version="1.0" encoding="utf-8"?					~
<configuration></configuration>					
<configsections></configsections>					
<connectionstrings></connectionstrings>					
<pre><add <="" name="ComunicacionMystery.Properties.Settings.Mystery_MikohnConnectionString" pre=""></add></pre>					
connectionString="Data Source=SERVER_SQL\SQLEXPRESS2008R2;Initial Catalog=DB_MPS;Persist Sec	urity Info=True;Use	er ID=sa;Password=p	password	f"	
<pre>providerName="System.Data.SqlClient"/></pre>					
<appsettings></appsettings>					
<add key="activePort" value="COM1"></add>					
<add key="ClientSettingsProvider.ServiceUri" value=""></add>					
<startup></startup>					
<supportedruntime sku=".NETFramework,Version=v4.0" version="v4.0"></supportedruntime>					
<system.web></system.web>					
<membership defaultprovider="ClientAuthenticationMembershipProvider"></membership>					
<providers></providers>					
<pre><add clientroleprovider"="" enabled="true" name="ClientAuthenticationMembershipProvider" type="System.Web.ClientServices.Providers</pre></td><td>ClientFormsAuthen</td><td>ticationMembershipF</td><td>Provider</td><td>, Syst</td><td>:em.</td></tr><tr><td></providers></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></membership></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td><roleManager defaultProvider="></add></pre>					
<pre><pre>cproviders></pre></pre>					
<pre><add !="" <="" catalog="Mystery_Merkur;Persist" data="" name="ClientRoleProvider" source="MK-MYST02\SQLEXPRESS2008R2;Initial" td="" type="System.Web.ClientServices.Providers.ClientRoleProvider,</pre></td><td>System.Web.Extens:</td><td>ions, Version=4.0.0</td><td>0.0, Cul</td><td>lture=r</td><td>ieut</td></tr><tr><td></providers></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></roleManager></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></system.web></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></configuration></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td><pre><!connectionString="><td>Security Info=True</td><td>;User ID=sa;Passwor</td><td>nd=ESP13</td><td>85642"-</td><td>·-></td></add></pre>	Security Info=True	;User ID=sa;Passwor	nd=ESP13	85642"-	·->
					~
¢					>
	Línea 7. columna 1	100% Windows (CRLF)) UTF	-8	
		(-	

- connectionString: El valor de esta línea configura la cadena de conexión a la Base de datos del servidor SQL (se recomienda no usar espacios en blanco)
 - Data Source = Nombre_del_Servidor_SQL\Nombre_Instancia_SQL
 - Initial Catalog = Nombre_de_Base_de_datos
 - User ID = Usuario_SQL (con acceso a la Base de datos del sistema)
 - Password = Clave_SQL (de usuario con acceso a la Base de datos del sistema)
- activePort: El valor de esta línea indica el puerto serial por el que la PC se comunica con el hardware del sistema.
 - "COMx", x indica el número de puerto a usar (ej. x=1 para el puerto 1 o x=2 para el puerto 2, etc)

Administración del Jackpot Progressive

Para configurar los parámetros de Mikohn Progressive System abrir el programa de administración del sistema "Jackpot Progressive – Admin", el cual permite indicar a que denominación están funcionando las máquinas tragamonedas, indicar una descripción de las mismas; configurar los parámetros de los jackpots a pagar (valor baso, porcentaje de incremento, entre otros), incluso realizar un test para verificar las máquinas que este conectadas al sistema y revisar un histórico de los últimos 25 jackpots pagados por el sistema.



N°	Denom	Description	N°	Denom	Description	N°	Denom	Description		
1	0.01 ~	Mach_1a	16	0.01 ×	Mach_16	31	0.01 ~	Mach_31		
2	0.01 ×	Mach_2	17	0.01 ×	Mach_17	32	0.01 ~	Mach_32		
3	0.01 ~	Mach_3	18	0.01 ~	Mach_18					
4	0.01 ~	Mach_4	19	0.01 ~	Mach_19					
5	0.01 ×	Mach_5	20	0.01 ×	Mach_20					
6	0.01 ×	Mach_6	21	0.01 ×	Mach_21					
7	0.01 ~	Mach_7	22	0.01 ~	Mach_22					
8	0.01 ~	Mach_8	23	0.01 ~	Mach_23					
9	0.01 ×	Mach_9	24	0.01 ×	Mach_24					
10	0.01 ×	Mach_10	25	0.01 ×	Mach_25					
11	0.01 ~	Mach_11	26	0.01 ~	Mach_26	All	~	Machine		
12	0.01 ~	Mach_12	27	0.01 ~	Mach_27	Т	otal Activ	e Machines: 9		
13	0.01 ~	Mach_13	28	0.01 ×	Mach_28			CHANGE ALL		
14	0.01 ×	Mach_14	29	0.01 ×	Mach_29					
15	0.01 ~	Mach_15	30	0.01 ~	Mach_30		SAVE	EXIT		

Machines: Al seleccionar este botón, se muestra las 32 máquinas que pueden estar conectadas a un mismo sistema progresivo; en esta pantalla hay 3 columnas a destacar:

Nº : Esta columna representa el número de tarjeta interfaz SAS y al seleccionarlas con el Mouse se habilitan para que participen en el sistema progresivo (las de color naranja con número en verde indican "Activo", las de color rosa pálido con número en negro indican "No activo")

Denom: Esta columna indica la denominación de la máquina tragamonedas, este valor debe coincidir con el valor que tenga configurado la máquina tragamonedas.

Description: Esta columna permite definir un nombre descriptivo de la máquina conectada al sistema para una identificación mas acorde a como lo tiene identificada el casino en la sala.

Adicionalmente, si todas las máquinas tienen la misma denominación o la descripción es la misma solo cambiando en una numeración consecutiva (ej. Maq1, Maq2 ... Maq32), seleccione la denominación y/o indique la descripción en las casillas junto al botón "All" y luego marque el botón "Change All" para cambiar la denominación y/o la descripción de las 32 máquinas del sistema.

Si solo se desea cambiar la denominación, pero no la descripción, dejar en blanco la casilla de descripción o a la inversa si solo se desea cambiar la descripción, pero no la denominación.

"Total Active Machine" indica la cantidad de máquinas activas en el sistema.

Con el botón "Save" se guarda los cambios realizados.

Con el botón "Exit" se cierra esta pantalla, si no se grabaron antes los cambios, estos no se registran al presionar este botón.

	JACKPOT 1	JACKPOT 2	ЈАСКРОТ З	JACKPOT 4		
Base Value	111.11	222.22	333.00	444.00		
Current Value	1,266.00	1,252.22	1,253.33	1,254.44		
% Increment 1	100.000000	1.000000	3.000000	0.000000		
% Increment 2	50.000000	3.000000	3.000000	0.000000		
Change Increment	1,250.00	9,999,999,999.00	9,999,999,999.00	9,999,999,999.00		
% Hidden Increment	25.000000	0.000000	3.000000	0.000000		
Hidden Value	12.75	1.20	1.30	1.40		
Limit Value	1,260.00	10,002.00	10,003.00	10,004.00		
Overflow Value	0.00	22.00	33.00	44.00		
Add Overflow when reset	No ~	No ×	No [×]	No ~		
JP Enable	4 ~		SAVE	ΕΧΙΤ		

Progressive: Al seleccionar este botón, se muestra los 4 Jackpot que puede pagar el sistema y las opciones de configuración para cada uno.

El sistema puede pagar de 1 a 4 Jackpot, seleccionable en "JP Enable".

Para cada jackpot activo se puede configurar:

Base Value: Es el valor con que inicia el pozo del Jackpot.

Current Value: Es el valor actual del jackpot, que es el valor a pagar cuando ocurre un jackpot con premio progresivo.

% Increment 1: Es el porcentaje de incremento al progresivo por cada crédito jugado en la máquina tragamonedas.

% Increment 2: Es el porcentaje de incremento al progresivo por cada crédito jugado luego de superado el valor configurado en "Change Increment".

Change Increment: Es el valor definido por la sala de juegos en que el incremento del pozo progresivo varia luego de superado este valor.

% Hidden Increment: Es el porcentaje por cada crédito jugado usado para acumular un pozo que se sumará al valor base luego de pagado el jackpot progresivo.

Hidden Value: Muestra el valor acumulado por "% Hidden Increment".

Limit Value: Indica cual es el valor límite que puede alcanzar el pozo del jackpot progresivo para activar o no el desbordamiento del pozo progresivo.

Overflow Value: Muestra el valor de cuanto se desbordó el pozo luego de alcanzado el "Limit Value", siempre que se haya activado "Add Overflow when reset".

Add Overflow when reset: Activa o no el "Limit Value", esta opción es válida luego que se pagó el jackpot progresivo actual (ej. Si se activa esta opción, no se aplicará hasta luego de pagar el jackpot que tenga en ese momento, no importa si el valor del pozo es superior a "Limit Value", pero el siguiente pozo solo subirá hasta el valor indicado en "Limit Value").

Con el botón "Save" se guarda los cambios realizados.

Con el botón "Exit" se cierra esta pantalla, si no se grabaron antes los cambios, estos no se registran al presionar este botón.

Test: Al seleccionar este botón, se muestra las 32 máquinas que pueden estar conectadas al sistema progresivo con la denominación configurada y el estado de conexión de cada máquina conectada.

N°	Den	Conn. Status	N°	Den	Conn. Status	1	N°	Den	Conn. Status	
1	0.01	Machine Ok	16	0.01	Disconnected	:	31	0.01	Disconnected	
2	0.01	Machine Ok	17	0.01	Disconnected	32		0.01	Disconnected	
3	0.01	Machine Ok	18	0.01	Disconnected					
4	0.01	Board Ok	19	0.01	Disconnected					
5	0.01	Board Ok	20	0.01	Disconnected					
6	0.01	Disconnected	21	0.01	Disconnected					
7	0.01	Machine Ok	22	0.01	Disconnected					
8	0.01	Machine Ok	23	0.01	Disconnected					
9	0.01	Disconnected	24	0.01	Disconnected					
10	0.01	Board Ok	25	0.01	Disconnected					
11	0.01	Disconnected	26	0.01	Disconnected					
12	0.01	Machine Ok	27	0.01	Disconnected					
13	0.01	Disconnected	28	0.01	Disconnected					
14	0.01	Disconnected	29	0.01	Disconnected				EXIT	
15	0.01	Disconnected	30	0.01	Disconnected					

En esta pantalla se muestra 3 columnas que indican:

Nº: Indica el número de tarjeta interfaz SAS conectada al sistema progresivo. Las de color naranja y número en verde indican que están activas para participar del progresivo. Los de color rosa pálido con número negro no están activas.

Den: Indica la denominación de moneda configurada para cada máquina tragamonedas.

Conn. Status: Indica el estado de conexión de la máquina. Gris con letras negras, para las máquinas desconectadas; naranja con letras rojas indican comunicación entre PC y tarjeta interfaz SAS y verde con letras blancas indican comunicación entre PC con tarjeta interfaz SAS y máquina tragamonedas.

Historial: Al seleccionar este botón, se muestra un historial de los últimos 25 jackpot pagados, además muestra cuantos jackpots hubo en cada pozo entre otros.

	Hits Value		Max	Maximun		imum		
P Level 1	evel 1 104 S/ 117.453.06		S/ 1.56	S/ 1.565.01		23		
P Level 2	1588	S/ 47,541.42	S/ 602	08	S/ 3.	96		
P Level 3	58	S/ 1,866.66	S/ 123	45	S/ 1.	23		
P Level 4	0	S/ 0.00	S/ 0.00		S/ 0.	00		
Total	1750	S/ 166.861.14	S/ 1.56	5.01	S/ 1.2	23		
Row#	Date		Machine	Jackpot		Jackpotld		-
1	4/14/2	021 8:43:08 PM	1	10.990000	0000	1	^	
2	4/14/2	021 8:36:39 PM	1	5.7000000	0000	2		
3	4/14/2	021 4:00:30 PM	1	30.030000	0000	3		
4	4/14/2	021 4:00:30 PM	1	30.030000	0000	3		
5	4/14/2	021 4:00:30 PM	1	30.030000	0000	3		
6	4/14/2	021 4:00:29 PM	1	30.030000	0000	3		
7	4/14/2	021 4:00:29 PM	1	30.030000	0000	3		
8	4/14/2	021 4:00:29 PM	1	30.030000	0000	3		
9	4/14/2	021 4:00:28 PM	1	30.030000	0000	3		
10	4/14/2	021 4:00:28 PM	1	30.030000	0000	3		
11	4/14/2	021 4:00:28 PM	1	30.030000	0000	3		
12	4/14/2	021 4:00:09 PM	1	30.030000	0000	3		Clear Exit
4.5	A /F /00	A 4.30.57 DM	4			-	\sim	

Las columnas que se muestra en el primer grupo de los 4 jackpot que puede pagar el sistema progresivo son:

Hits: Muestra la cantidad de veces que se pagó en cada jackpot.

Value: Muestra la suma de todos los jackpot pagados para cada nivel de jackpot.

Maximun: Muestra el valor más alto pagado para cada nivel de jackpot.

Minimun: Muestra el valor más bajo pagado para cada nivel de jackpot.

Las columnas que se muestra en el segundo grupo de datos son:

Row#: Enlista los últimos 25 jackpots pagados.

Date: Indica la fecha y la hora del jackpot pagado.

Machine: Muestra la máquina que ganó el jackpot.

Jackpot: Muestra el valor del jackpot pagado.

JackpotId: Muestra el nivel o pozo del jackpot pagado.

Users: Al seleccionar este botón, se muestra los usuarios y sus niveles asignados para dichos usuarios.

ID	Name	User	User Type						
1	Administrador	Admin	Administrator		^				
2	Supervisor	Super	Supervisor						
3	Operador	Operador	Operator						
4	Tecnico	Tecnico	Technician						
5	Walter White	ww	Operator						
-			. .		<u> </u>				
				Delete	Insert	Save	Edit	Cancel	Exit

Además, en esta sección se puede eliminar usuarios, agregar usuarios o editarlos para cambiar el tipo de usuario o su contraseña.