

**MIKOHN®**

**Sistema Progresivo para  
Máquinas Tragamonedas con SAS**

# Manual de instalación de Mikohn Progressive System

Este manual es para uso del personal técnico encargado de la instalación y configuración de Mikohn Progressive System en la sala de juegos del cliente.

## Componentes del sistema

El sistema consta de los siguientes componentes de hardware:

- 01 computador (características mínimas)
  - Procesador Intel Celeron de 2GHz (o equivalente AMD)
  - Memoria RAM de 4GB
  - Unidad de Almacenamiento interno de 120GB SSD
  - Salida de video HDMI con cable HDMI



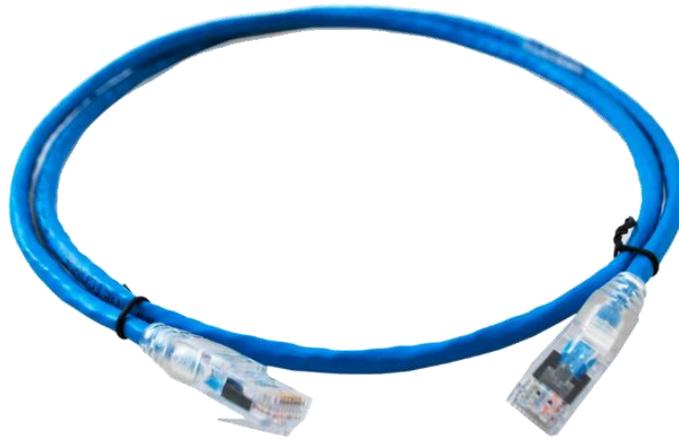
- 01 conversor USB a RS485



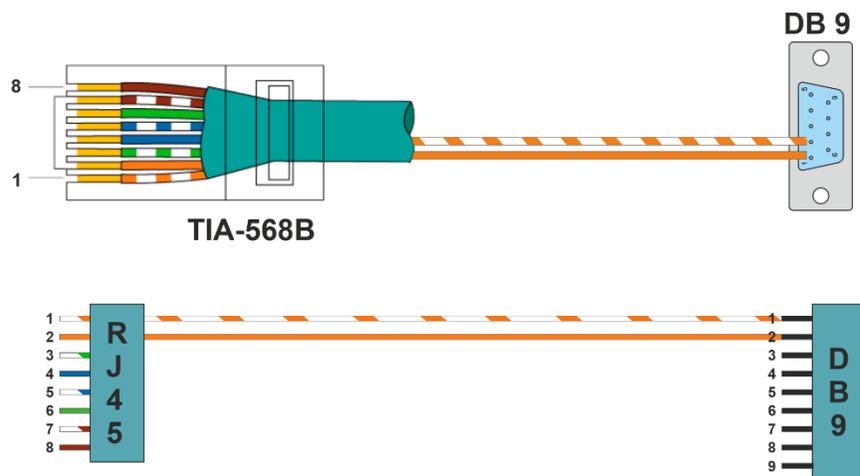
- Tarjeta Interfaz SAS v2.0 (uno por cada máquina tragamonedas conectada al sistema)



- Cables LAN T568A o T568B (uno por cada Tarjeta Interfaz SAS v2.0)



- 01 cable DB9 (RS485) a conector RJ45 (T568B)



- Cables de conexión SAS (uno por cada Tarjeta Interfaz SAS v2.0)



- Fuente PoE de 12V, 2Amp



- Opcionales
  - Splitter HDMI (Solo en caso se muestre el progresivo en varios monitores)



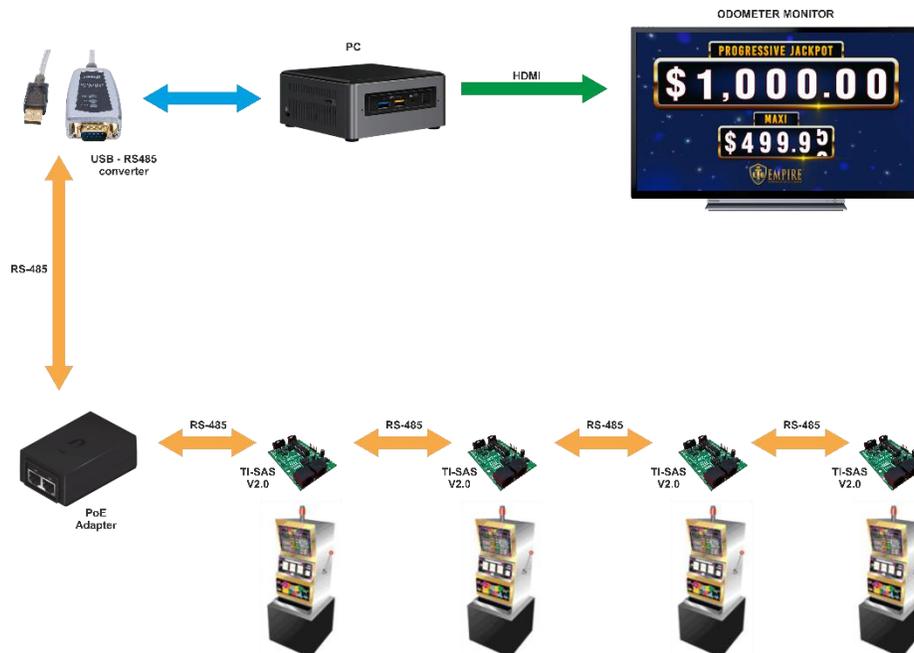
- Cables HDMI (Cantidad y largo según cantidad de monitores a conectar y ubicación de los mismos)



Los requisitos de software del sistema son:

- Microsoft .NET Framework 4.0 (incluido en Windows 10)
- Microsoft SQL Express 2008 R2
- Paquete de Software Mikohn
  - Jackpot Progressive – Admin
  - Odometro Progressive

## Instalación de Hardware



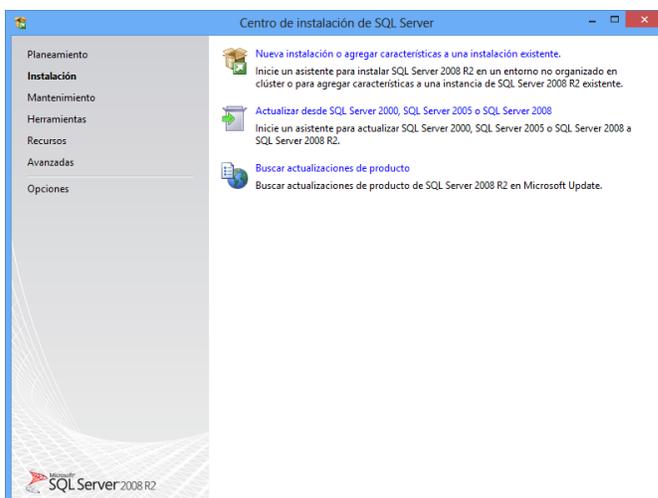
- Para conectar los diversos componentes de hardware, primero se debe determinar donde se ubicará el computador; se recomienda ubicarla dentro de la máquina tragamonedas que se encuentre en un extremo del grupo de máquinas tragamonedas que estarán conectadas al sistema.

- Conectar al puerto HDMI del computador, un monitor Full HD (proporcionado por la sala de juegos) que mostrará el pozo progresivo del sistema. De mostrarse en más de un monitor, se conectará un Splitter HDMI con los puertos necesarios para la cantidad de monitores que desee usar en la sala.
- Al computador va conectado el conversor USB a RS485 y mediante un cable DB9 (RS485) a conector RJ45 (T568B) se conecta a un adaptador PoE que proporciona la alimentación DC de 12v, 2Amp, para las Tarjetas Interfaz SAS v2.0.
- De conectar más de 16 Tarjetas Interfaz SAS v2.0, es recomendable usar una fuente PoE de 12V para las tarjetas adicionales.
- Las Tarjetas Interfaz SAS v2.0 se conectan entre ellas mediante cables LAN T568A o T568B, preferentemente, dichos cables deben tener una longitud de 2mts a 3mts y no deben exceder los 15 metros, de ser necesario usar un cable de mayor longitud, es necesario incluir una fuente PoE de 12V, para mejorar que la señal 485.
- Las Tarjetas Interfaz SAS v2.0 se instalan una en cada máquina tragamonedas y mediante el cable de conexión SAS, estas tarjetas se conectan al puerto SAS de la máquina tragamonedas.
- Las máquinas tragamonedas deberán tener instalado y habilitado una tarjeta de comunicación SAS (mínimo versión 5.0). Además, es necesario tener habilitado el pago por Bonus para que el sistema transfiera los premios ganados.

## Configuración de software

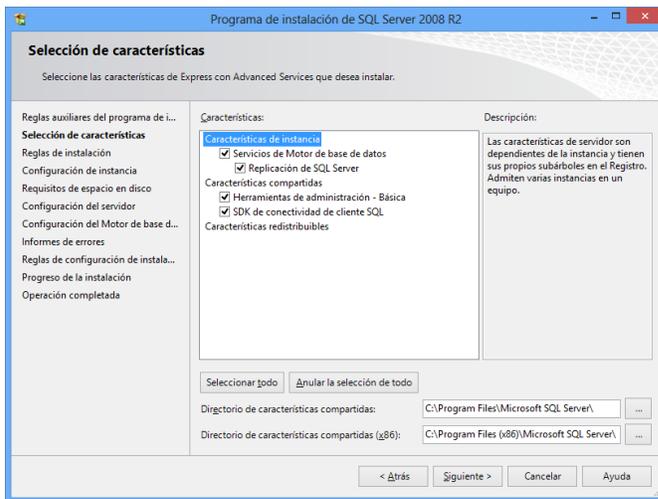
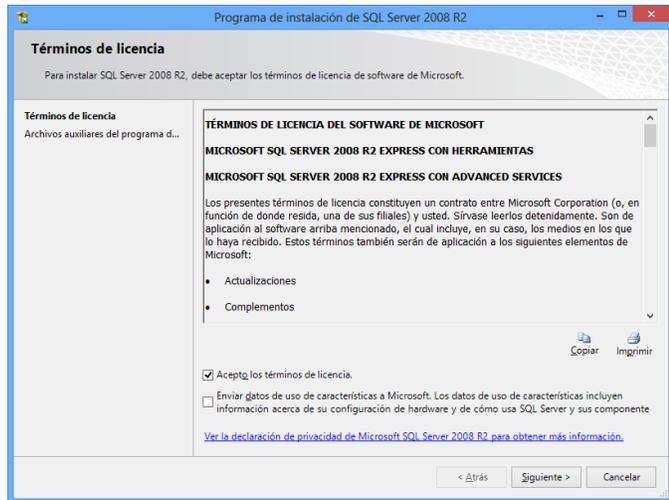
Mikohn Progressive System requiere una conexión a una base de datos SQL, donde se encuentra los datos de configuración, datos de jugadas, pozos y premios que se realizan en el sistema. Por tanto, es prerequisite instalar Microsoft SQL Server Express 2008 R2; descargar de <http://www.microsoft.com/es-es/download/details.aspx?id=30438>, el archivo *SQLEXPWT\_X##\_ZZZ*, (X## puede ser X86 para sistemas de 32bits y X64 para sistemas de 64 bits; ZZZ representa el idioma del programa a instalar).

Antes de instalar, asegúrese que la configuración de región de Windows corresponda al idioma del instalador del SQL que descargó; por lo general si esto no corresponde, instalador muestra un error y no permite la instalación.



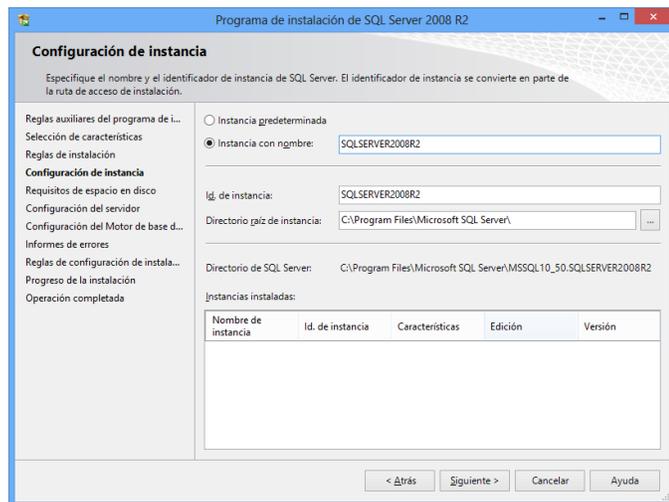
Al abrir este programa comienza el proceso de instalación de la base de datos y el administrador de este; en la primera pantalla seleccionar *“Nueva instalación o agregar características a una instalación existente”*.

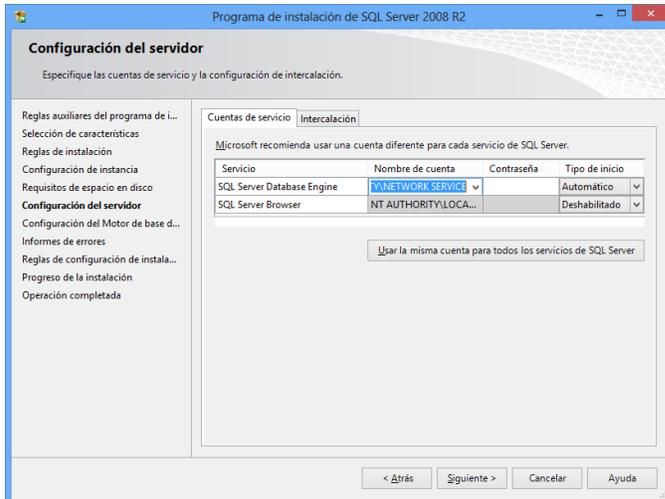
En la siguiente pantalla acepte los términos de licencia, no es necesario seleccionar la casilla de envío de datos a Microsoft.



En la siguiente pantalla seleccionar todas las opciones para que luego de instalado el Microsoft SQL también incluya la herramienta de administración del SQL.

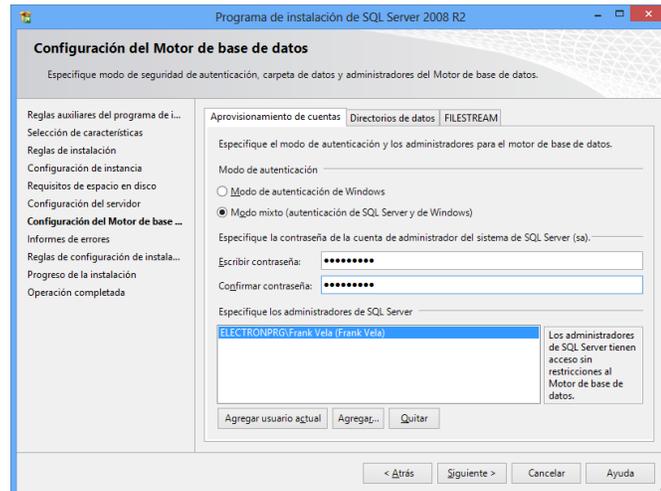
En la siguiente pantalla asigna un nombre de instancia (ej. SQLSERVER2008R2), también se puede seleccionar una ubicación diferente a la predeterminada para la instancia, donde se almacenará la base de datos.



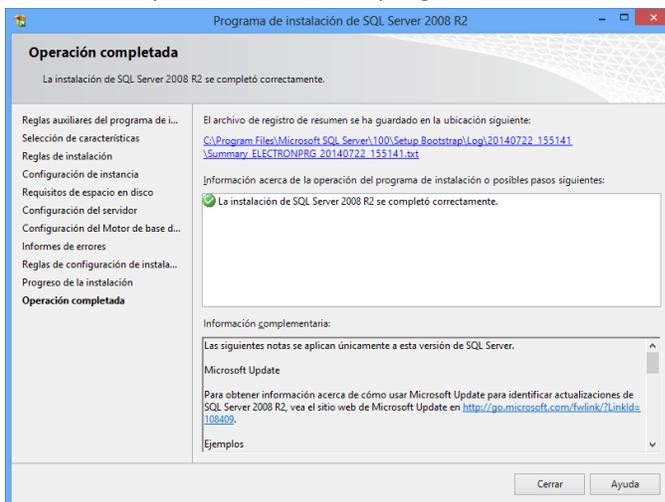


En la pantalla a continuación asegúrese que el “SQL Server Database Engine” este relacionado con el “NETWORK SERVICE” y todos los “Tipo de inicio” en “Automático”

En la siguiente pantalla marcar la casilla “Modo mixto (autenticación de SQL Server y Windows)”, a continuación, asignar una contraseña para acceder a la base de datos (ej. “123456789” u otra que no se olvide) y además agregar el usuario actual como administrador de “SQL Server”.



Recuerde no es necesario enviar informes de ningún tipo a Microsoft ya que no se está haciendo depuración del dicho programa.



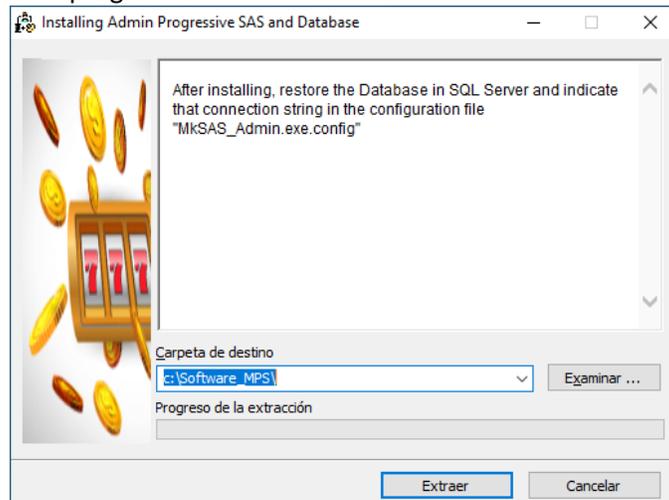
Esperar a que termine el proceso de instalación, esto puede tardar algunos minutos.

Luego de finalizado el proceso de instalación, cerrar la ventana del instalador de SQL Server.

Para instalar los programas del sistema, se dispone de 2 archivos de instalación los cuales son:

- Install Admin&DB\_MPS.exe
- Install Odo\_MPS.exe

**Install Admin&DB\_MPS.exe:** Contiene el instalador del programa de administración y configuración del sistema progresivo.

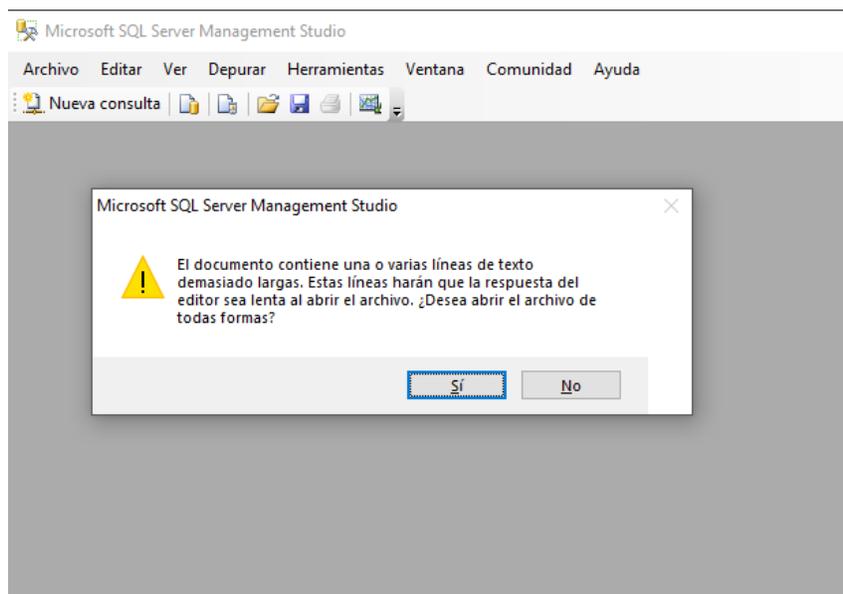


El programa se instala en **C:\Software\_MPS** y dentro crea las carpetas **Admin** y **DB** además de un acceso directo del administrador progresivo en el escritorio de **Windows**.

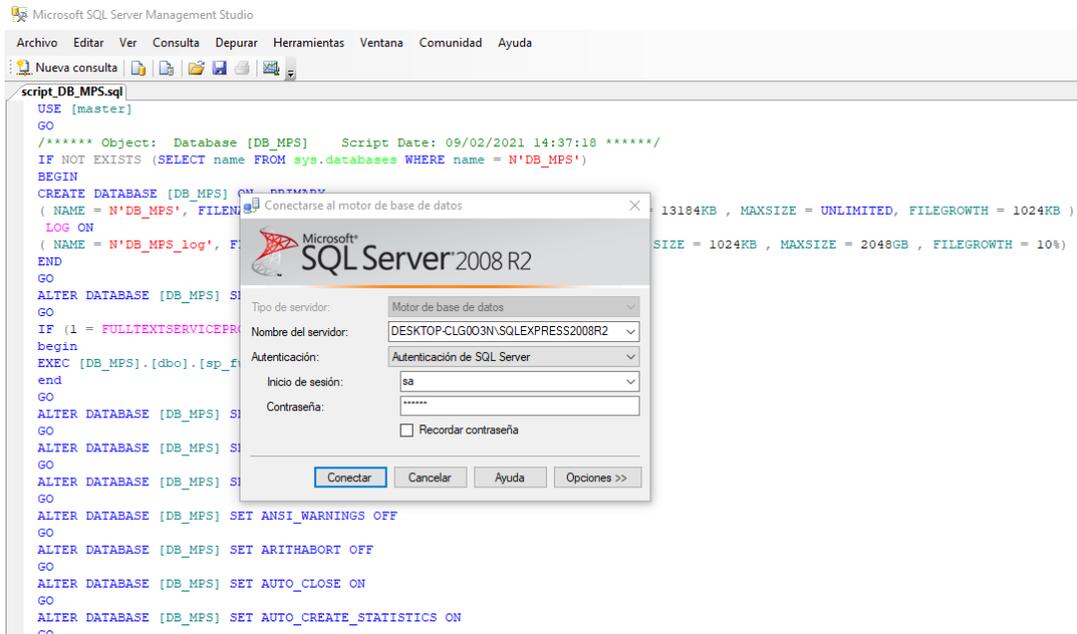
La carpeta **DB**, contiene el archivo script de restauración de la Base de datos del sistema.

Luego de instalado este programa, se abrirá el programa **SQL Server Management Studio** (instalado previamente con el SQL Express 2008 R2) y cargará el archivo **C:\Software\_MPS\DB\Backup\script\_DB\_MPS.sql** copiado con el instalador.

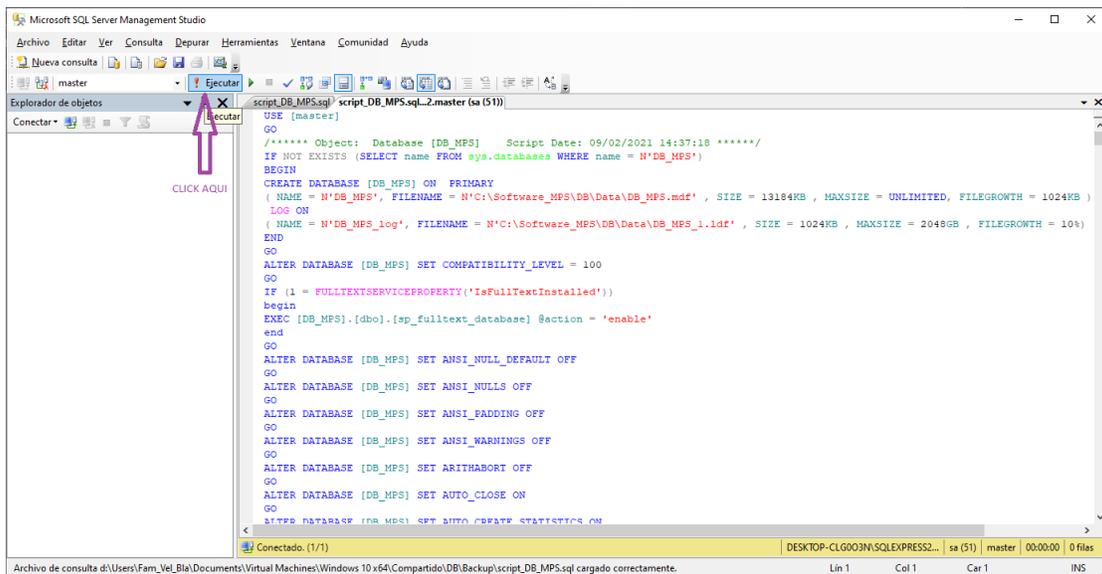
Se mostrará una ventana indicando que el archivo tiene líneas demasiado largas, marque el botón "Si".



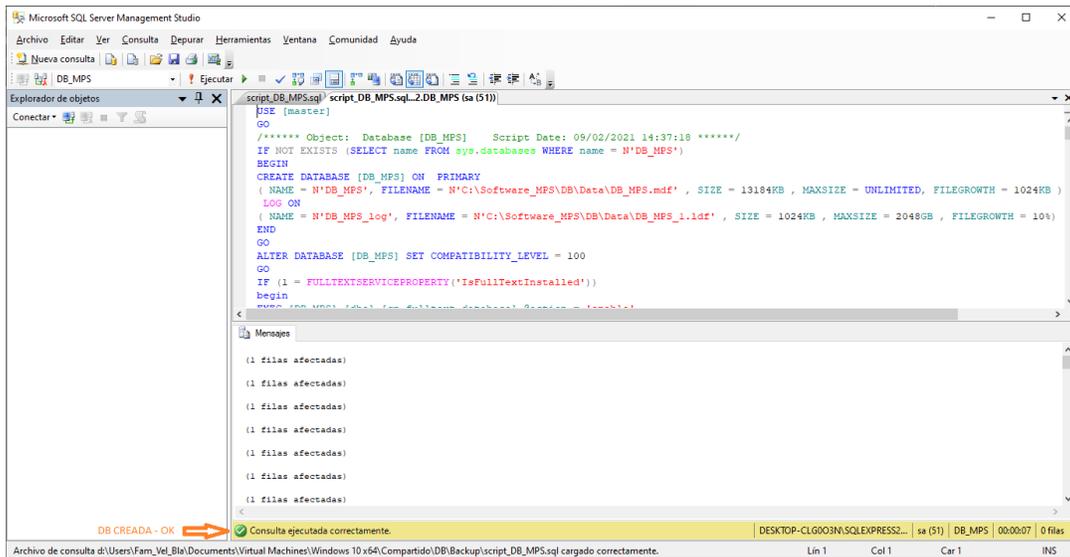
Luego se mostrará la ventana de inicio de sesión de SQL, donde debe ingresar con el usuario y la clave con la que instaló el SQL Express.



El SQL Server Management Studio, mostrará la información del archivo script que se está abriendo, se recomienda no modificar su contenido.

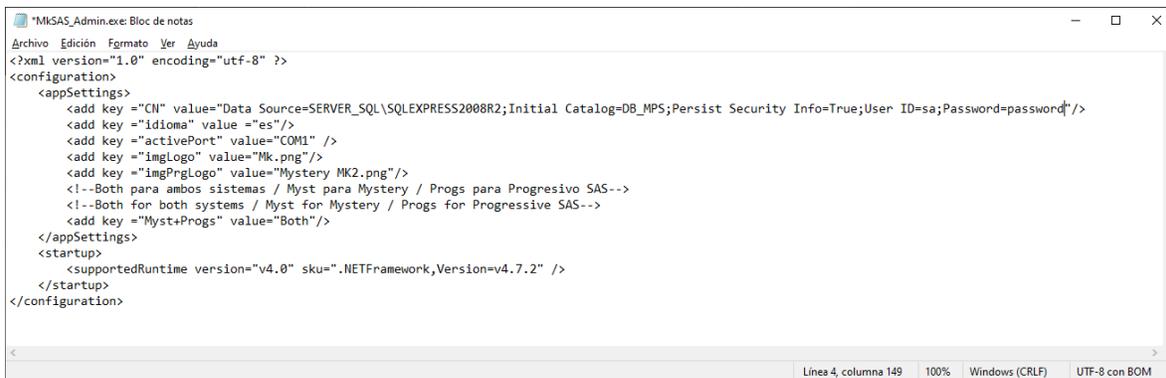


Dar click en el botón “Ejecutar”, marcado en el gráfico.



Esperar que se restaure la Base de datos y finalmente mostrará el mensaje “Consulta ejecutada correctamente”, indicando de la Base de datos se restauró correctamente.

Para finalizar con la instalación de este programa, abrir con el **Notepad.exe**, el archivo **C:\Software\_MPS\Admin\MkSAS\_Admin.exe.config**.

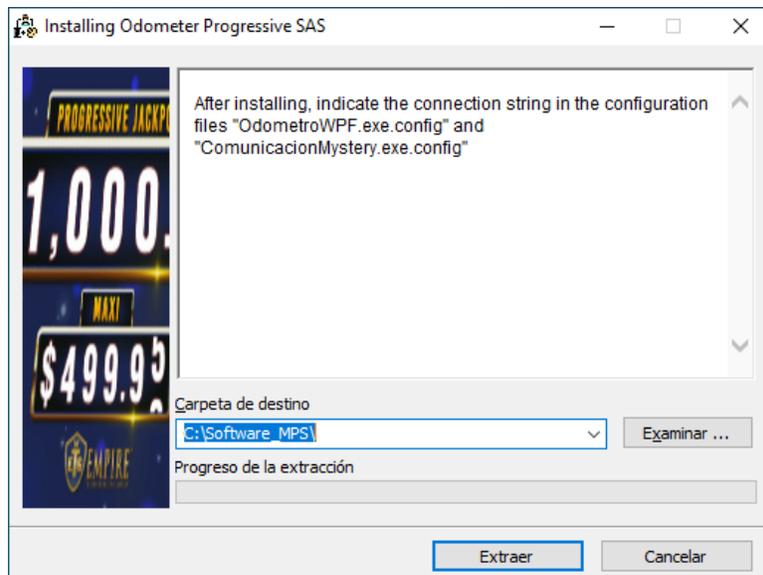


Donde se configura los valores de las líneas:

- **CN:** El valor de esta línea configura la cadena de conexión a la Base de datos del servidor SQL (se recomienda no usar espacios en blanco)
  - Data Source = Nombre\_del\_Servidor\_SQL\Nombre\_Instancea\_SQL
  - Initial Catalog = Nombre\_de\_Base\_de\_datos
  - User ID = Usuario\_SQL (con acceso a la Base de datos del sistema)
  - Password = Clave\_SQL (de usuario con acceso a la Base de datos del sistema)
- **Idioma:** El valor de esta línea indica en que idioma se mostrará este programa
  - “es”, indica que el idioma se mostrará en español.
  - “en”, indica que el idioma se mostrará en inglés.

- activePort: El valor de esta línea indica el puerto serial por el que la PC se comunica con el hardware del sistema.
  - “COMx”, x indica el número de puerto a usar (ej. x=1 para el puerto 1 o x=2 para el puerto 2, etc)
- imgLogo: El valor de esta línea selecciona la imagen del logo que mostrará en el login del programa. Este archivo debe ser tipo **\*.png** y encontrarse en la carpeta **C:\Software\_MPS\Admin\Images\Icons\** (se puede agregar un archivo representativo de la sala de juegos)
- imgPrgLogo: El valor de esta línea selecciona la imagen del logo que mostrará en el programa. Este archivo debe ser tipo **\*.png** y encontrarse en la carpeta **C:\Software\_MPS\Admin\Images\Icons\** (se puede agregar un archivo representativo de la sala de juegos)
- Myst+Progs: El valor de esta línea indica si el sistema funcionara solo con Mystery, Progresivo o ambos
  - Both, ambos sistemas
  - Mystery, solo Mystery progresivo
  - Progs, solo Progresivo SAS

**Install Odo\_MPS.exe:** Contiene el instalador del programa de visualización de los pozos del sistema progresivo, crea un acceso directo en el escritorio de **Windows**; además este programa muestra un mensaje cuando hay algún ganador y de cuanto es su premio.

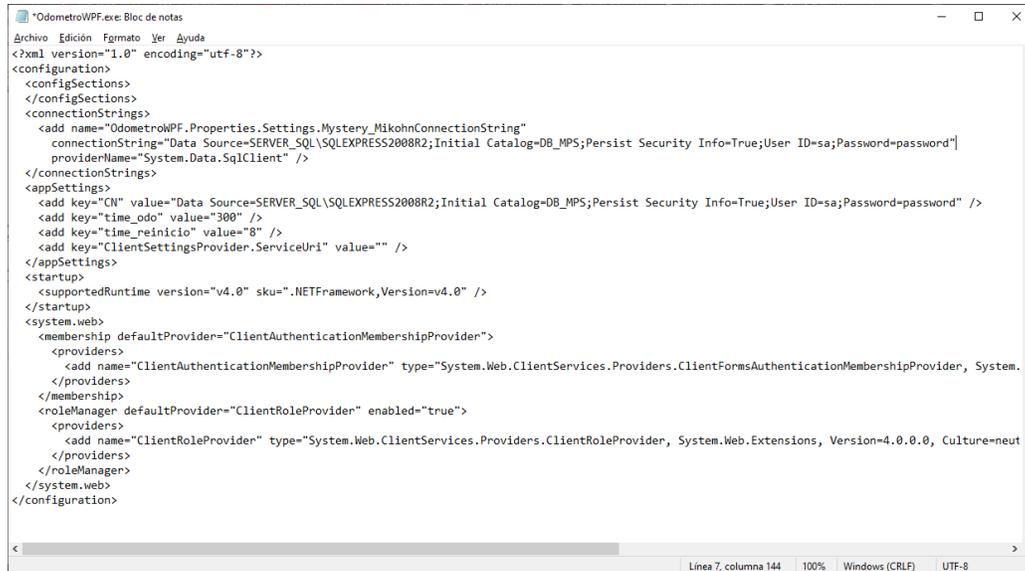


Luego de instalado este programa, es necesario abrir los archivos de configuración:

**C:\Software\_MPS\Odometer\OdometroWPF.exe.config** : Para configurar la conexión del programa del odómetro; y

**C:\Software\_MPS\Odometer\Plugins\ComunicacionMystery.exe.config** : Para configurar la conexión del programa **ComunicacionMystery**.

En el archivo **OdometroWPF.exe.config** se debe configurar los valores de:



```
*OdometroWPF.exe: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<configuration>
  <configSections>
  </configSections>
  <connectionStrings>
    <add name="OdometroWPF.Properties.Settings.Mystery_MikohnConnectionString"
      connectionString="Data Source=SERVER_SQL\SQLLEXPRESS2008R2;Initial Catalog=DB_MPS;Persist Security Info=True;User ID=sa;Password=password"
      providerName="System.Data.SqlClient" />
  </connectionStrings>
  <appSettings>
    <add key="CN" value="Data Source=SERVER_SQL\SQLLEXPRESS2008R2;Initial Catalog=DB_MPS;Persist Security Info=True;User ID=sa;Password=password" />
    <add key="time_odo" value="300" />
    <add key="time_reinicio" value="8" />
    <add key="ClientSettingsProvider.ServiceUri" value="" />
  </appSettings>
  <startup>
    <supportedRuntime version="v4.0" sku=".NETFramework,Version=v4.0" />
  </startup>
  <system.web>
    <membership defaultProvider="ClientAuthenticationMembershipProvider">
      <providers>
        <add name="ClientAuthenticationMembershipProvider" type="System.Web.ClientServices.Providers.ClientFormsAuthenticationMembershipProvider, System.Web.Extensions, Version=4.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=31bf3856ad364e35" />
      </providers>
    </membership>
    <roleManager defaultProvider="ClientRoleProvider" enabled="true">
      <providers>
        <add name="ClientRoleProvider" type="System.Web.ClientServices.Providers.ClientRoleProvider, System.Web.Extensions, Version=4.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=31bf3856ad364e35" />
      </providers>
    </roleManager>
  </system.web>
</configuration>
```

- **connectionString** y **CN**: El valor de estas líneas configura las cadenas de conexión a la Base de datos del servidor SQL (se recomienda no usar espacios en blanco)
  - Data Source = Nombre\_del\_Servidor\_SQL\Nombre\_Instancea\_SQL
  - Initial Catalog = Nombre\_de\_Base\_de\_datos
  - User ID = Usuario\_SQL (con acceso a la Base de datos del sistema)
  - Password = Clave\_SQL (de usuario con acceso a la Base de datos del sistema)
- **"time\_odo"**: El valor de esta línea indica el tiempo que se mostrará la animación con el pozo del progresivo antes de mostrar las animaciones de publicidad.

En el archivo **ComunicacionMystery.exe.config** se debe configurar los valores de:

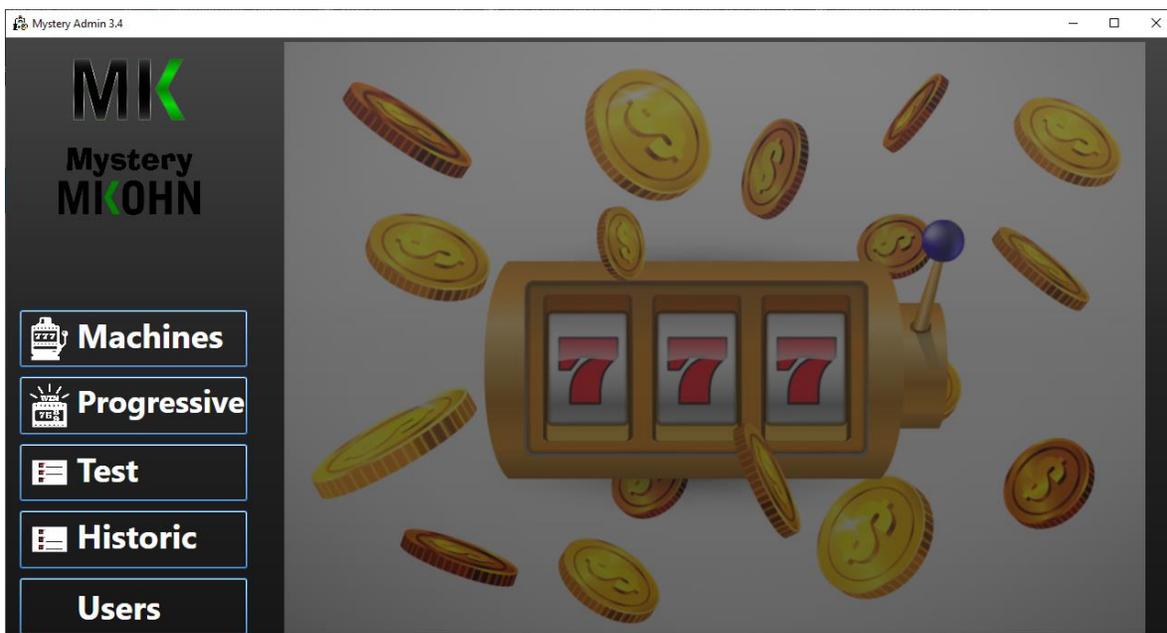


```
*ComunicacionMystery.exe: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<configuration>
  <configSections>
  </configSections>
  <connectionStrings>
    <add name="ComunicacionMystery.Properties.Settings.Mystery_MikohnConnectionString"
      connectionString="Data Source=SERVER_SQL\SQLLEXPRESS2008R2;Initial Catalog=DB_MPS;Persist Security Info=True;User ID=sa;Password=password"
      providerName="System.Data.SqlClient"/>
  </connectionStrings>
  <appSettings>
    <add key="activePort" value="COM1"/>
    <add key="ClientSettingsProvider.ServiceUri" value="" />
  </appSettings>
  <startup>
    <supportedRuntime version="v4.0" sku=".NETFramework,Version=v4.0"/>
  </startup>
  <system.web>
    <membership defaultProvider="ClientAuthenticationMembershipProvider">
      <providers>
        <add name="ClientAuthenticationMembershipProvider" type="System.Web.ClientServices.Providers.ClientFormsAuthenticationMembershipProvider, System.Web.Extensions, Version=4.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=31bf3856ad364e35" />
      </providers>
    </membership>
    <roleManager defaultProvider="ClientRoleProvider" enabled="true">
      <providers>
        <add name="ClientRoleProvider" type="System.Web.ClientServices.Providers.ClientRoleProvider, System.Web.Extensions, Version=4.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=31bf3856ad364e35" />
      </providers>
    </roleManager>
  </system.web>
</configuration>
<!--connectionString="Data Source=MK-MYST02\SQLLEXPRESS2008R2;Initial Catalog=Mystery_Merkur;Persist Security Info=True;User ID=sa;Password=ESP135642"-->
```

- **connectionString:** El valor de esta línea configura la cadena de conexión a la Base de datos del servidor SQL (se recomienda no usar espacios en blanco)
  - Data Source = Nombre\_del\_Servidor\_SQL\Nombre\_Instancea\_SQL
  - Initial Catalog = Nombre\_de\_Base\_de\_datos
  - User ID = Usuario\_SQL (con acceso a la Base de datos del sistema)
  - Password = Clave\_SQL (de usuario con acceso a la Base de datos del sistema)
- **activePort:** El valor de esta línea indica el puerto serial por el que la PC se comunica con el hardware del sistema.
  - “COMx”, x indica el número de puerto a usar (ej. x=1 para el puerto 1 o x=2 para el puerto 2, etc)

## Administración del Jackpot Progressive

Para configurar los parámetros de Mikohn Progressive System abrir el programa de administración del sistema “Jackpot Progressive – Admin”, el cual permite indicar a que denominación están funcionando las máquinas tragamonedas, indicar una descripción de las mismas; configurar los parámetros de los jackpots a pagar (valor baso, porcentaje de incremento, entre otros), incluso realizar un test para verificar las máquinas que este conectadas al sistema y revisar un histórico de los últimos 25 jackpots pagados por el sistema.



**Machines:** Al seleccionar este botón, se muestra las 32 máquinas que pueden estar conectadas a un mismo sistema progresivo; en esta pantalla hay 3 columnas a destacar:

Nº	Denom	Description	Nº	Denom	Description	Nº	Denom	Description
1	0.01	Mach_1a	16	0.01	Mach_16	31	0.01	Mach_31
2	0.01	Mach_2	17	0.01	Mach_17	32	0.01	Mach_32
3	0.01	Mach_3	18	0.01	Mach_18			
4	0.01	Mach_4	19	0.01	Mach_19			
5	0.01	Mach_5	20	0.01	Mach_20			
6	0.01	Mach_6	21	0.01	Mach_21			
7	0.01	Mach_7	22	0.01	Mach_22			
8	0.01	Mach_8	23	0.01	Mach_23			
9	0.01	Mach_9	24	0.01	Mach_24			
10	0.01	Mach_10	25	0.01	Mach_25			
11	0.01	Mach_11	26	0.01	Mach_26			
12	0.01	Mach_12	27	0.01	Mach_27			
13	0.01	Mach_13	28	0.01	Mach_28			
14	0.01	Mach_14	29	0.01	Mach_29			
15	0.01	Mach_15	30	0.01	Mach_30			

All

Total Active Machines: 9

**Nº :** Esta columna representa el número de tarjeta interfaz SAS y al seleccionarlas con el Mouse se habilitan para que participen en el sistema progresivo (las de color naranja con número en verde indican “Activo”, las de color rosa pálido con número en negro indican “No activo”)

**Denom:** Esta columna indica la denominación de la máquina tragamonedas, este valor debe coincidir con el valor que tenga configurado la máquina tragamonedas.

**Description:** Esta columna permite definir un nombre descriptivo de la máquina conectada al sistema para una identificación mas acorde a como lo tiene identificada el casino en la sala.

Adicionalmente, si todas las máquinas tienen la misma denominación o la descripción es la misma solo cambiando en una numeración consecutiva (ej. Maq1, Maq2 ... Maq32), seleccione la denominación y/o indique la descripción en las casillas junto al botón “All” y luego marque el botón “Change All” para cambiar la denominación y/o la descripción de las 32 máquinas del sistema.

Si solo se desea cambiar la denominación, pero no la descripción, dejar en blanco la casilla de descripción o a la inversa si solo se desea cambiar la descripción, pero no la denominación.

“Total Active Machine” indica la cantidad de máquinas activas en el sistema.

Con el botón “Save” se guarda los cambios realizados.

Con el botón “Exit” se cierra esta pantalla, si no se grabaron antes los cambios, estos no se registran al presionar este botón.

**Progressive:** Al seleccionar este botón, se muestra los 4 Jackpot que puede pagar el sistema y las opciones de configuración para cada uno.

	JACKPOT 1	JACKPOT 2	JACKPOT 3	JACKPOT 4
Base Value	111.11	222.22	333.00	444.00
Current Value	1,266.00	1,252.22	1,253.33	1,254.44
% Increment 1	100.000000	1.000000	3.000000	0.000000
% Increment 2	50.000000	3.000000	3.000000	0.000000
Change Increment	1,250.00	9,999,999,999.00	9,999,999,999.00	9,999,999,999.00
% Hidden Increment	25.000000	0.000000	3.000000	0.000000
Hidden Value	12.75	1.20	1.30	1.40
Limit Value	1,260.00	10,002.00	10,003.00	10,004.00
Overflow Value	0.00	22.00	33.00	44.00
Add Overflow when reset	No ▾	No ▾	No ▾	No ▾

JP Enable	4 ▾	SAVE	EXIT
-----------	-----	------	------

El sistema puede pagar de 1 a 4 Jackpot, seleccionable en “JP Enable”.

Para cada jackpot activo se puede configurar:

Base Value: Es el valor con que inicia el pozo del Jackpot.

Current Value: Es el valor actual del jackpot, que es el valor a pagar cuando ocurre un jackpot con premio progresivo.

% Increment 1: Es el porcentaje de incremento al progresivo por cada crédito jugado en la máquina tragamonedas.

% Increment 2: Es el porcentaje de incremento al progresivo por cada crédito jugado luego de superado el valor configurado en “Change Increment”.

Change Increment: Es el valor definido por la sala de juegos en que el incremento del pozo progresivo varia luego de superado este valor.

% Hidden Increment: Es el porcentaje por cada crédito jugado usado para acumular un pozo que se sumará al valor base luego de pagado el jackpot progresivo.

Hidden Value: Muestra el valor acumulado por “% Hidden Increment”.

Limit Value: Indica cual es el valor límite que puede alcanzar el pozo del jackpot progresivo para activar o no el desbordamiento del pozo progresivo.

Overflow Value: Muestra el valor de cuanto se desbordó el pozo luego de alcanzado el "Limit Value", siempre que se haya activado "Add Overflow when reset".

Add Overflow when reset: Activa o no el "Limit Value", esta opción es válida luego que se pagó el jackpot progresivo actual (ej. Si se activa esta opción, no se aplicará hasta luego de pagar el jackpot que tenga en ese momento, no importa si el valor del pozo es superior a "Limit Value", pero el siguiente pozo solo subirá hasta el valor indicado en "Limit Value").

Con el botón "Save" se guarda los cambios realizados.

Con el botón "Exit" se cierra esta pantalla, si no se grabaron antes los cambios, estos no se registran al presionar este botón.

**Test:** Al seleccionar este botón, se muestra las 32 máquinas que pueden estar conectadas al sistema progresivo con la denominación configurada y el estado de conexión de cada máquina conectada.

N°	Den	Conn. Status	N°	Den	Conn. Status	N°	Den	Conn. Status
1	0.01	Machine Ok	16	0.01	Disconnected	31	0.01	Disconnected
2	0.01	Machine Ok	17	0.01	Disconnected	32	0.01	Disconnected
3	0.01	Machine Ok	18	0.01	Disconnected			
4	0.01	Board Ok	19	0.01	Disconnected			
5	0.01	Board Ok	20	0.01	Disconnected			
6	0.01	Disconnected	21	0.01	Disconnected			
7	0.01	Machine Ok	22	0.01	Disconnected			
8	0.01	Machine Ok	23	0.01	Disconnected			
9	0.01	Disconnected	24	0.01	Disconnected			
10	0.01	Board Ok	25	0.01	Disconnected			
11	0.01	Disconnected	26	0.01	Disconnected			
12	0.01	Machine Ok	27	0.01	Disconnected			
13	0.01	Disconnected	28	0.01	Disconnected			
14	0.01	Disconnected	29	0.01	Disconnected			
15	0.01	Disconnected	30	0.01	Disconnected			

EXIT

En esta pantalla se muestra 3 columnas que indican:

Nº: Indica el número de tarjeta interfaz SAS conectada al sistema progresivo. Las de color naranja y número en verde indican que están activas para participar del progresivo. Los de color rosa pálido con número negro no están activas.

Den: Indica la denominación de moneda configurada para cada máquina tragamonedas.

Conn. Status: Indica el estado de conexión de la máquina. Gris con letras negras, para las máquinas desconectadas; naranja con letras rojas indican comunicación entre PC y tarjeta interfaz SAS y verde con letras blancas indican comunicación entre PC con tarjeta interfaz SAS y máquina tragamonedas.

**Historial:** Al seleccionar este botón, se muestra un historial de los últimos 25 jackpot pagados, además muestra cuantos jackpots hubo en cada pozo entre otros.

	Hits	Value	Maximun	Minimum
JP Level 1	104	S/ 117.453.06	S/ 1.565.01	S/ 1.23
JP Level 2	1588	S/ 47.541.42	S/ 602.08	S/ 3.96
JP Level 3	58	S/ 1.866.66	S/ 123.45	S/ 1.23
JP Level 4	0	S/ 0.00	S/ 0.00	S/ 0.00
<b>Total</b>	<b>1750</b>	<b>S/ 166.861.14</b>	<b>S/ 1.565.01</b>	<b>S/ 1.23</b>

Row#	Date	Machine	Jackpot	JackpotId
1	4/14/2021 8:43:08 PM	1	10.9900000000	1
2	4/14/2021 8:36:39 PM	1	5.7000000000	2
3	4/14/2021 4:00:30 PM	1	30.0300000000	3
4	4/14/2021 4:00:30 PM	1	30.0300000000	3
5	4/14/2021 4:00:30 PM	1	30.0300000000	3
6	4/14/2021 4:00:29 PM	1	30.0300000000	3
7	4/14/2021 4:00:29 PM	1	30.0300000000	3
8	4/14/2021 4:00:29 PM	1	30.0300000000	3
9	4/14/2021 4:00:28 PM	1	30.0300000000	3
10	4/14/2021 4:00:28 PM	1	30.0300000000	3
11	4/14/2021 4:00:28 PM	1	30.0300000000	3
12	4/14/2021 4:00:09 PM	1	30.0300000000	3
13	4/15/2021 4:20:57 PM	1	30.0300000000	3

Las columnas que se muestra en el primer grupo de los 4 jackpot que puede pagar el sistema progresivo son:

Hits: Muestra la cantidad de veces que se pagó en cada jackpot.

Value: Muestra la suma de todos los jackpot pagados para cada nivel de jackpot.

Maximun: Muestra el valor más alto pagado para cada nivel de jackpot.

Minimun: Muestra el valor más bajo pagado para cada nivel de jackpot.

Las columnas que se muestra en el segundo grupo de datos son:

Row#: Enlista los últimos 25 jackpots pagados.

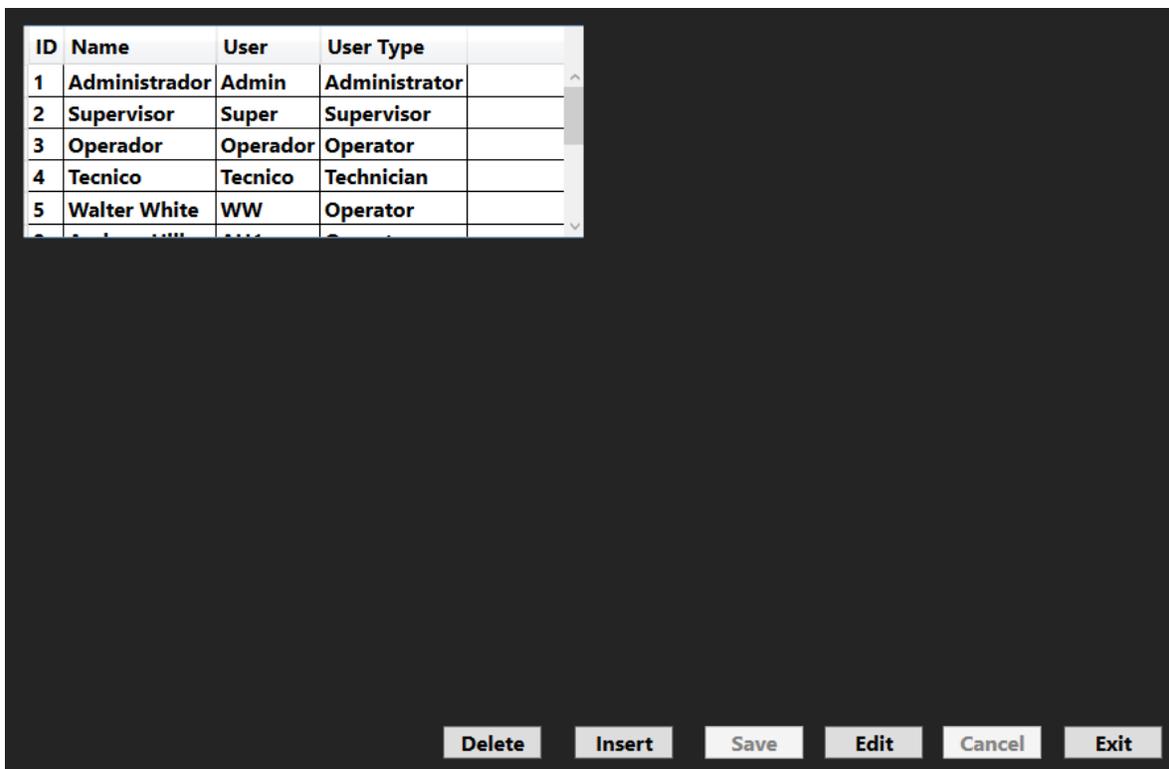
Date: Indica la fecha y la hora del jackpot pagado.

Machine: Muestra la máquina que ganó el jackpot.

Jackpot: Muestra el valor del jackpot pagado.

JackpotId: Muestra el nivel o pozo del jackpot pagado.

**Users:** Al seleccionar este botón, se muestra los usuarios y sus niveles asignados para dichos usuarios.



ID	Name	User	User Type	
1	Administrador	Admin	Administrator	
2	Supervisor	Super	Supervisor	
3	Operador	Operador	Operator	
4	Tecnico	Tecnico	Technician	
5	Walter White	WW	Operator	

Buttons: Delete, Insert, Save, Edit, Cancel, Exit

Además, en esta sección se puede eliminar usuarios, agregar usuarios o editarlos para cambiar el tipo de usuario o su contraseña.